

BEVEZETÉS AZ IPV6 ALAPÚ HÁLÓZATOK VILÁGÁBA

Bokor László
tudományos segédmunkatárs
BME Híradástechnikai Tanszék
bokorl@hit.bme.hu

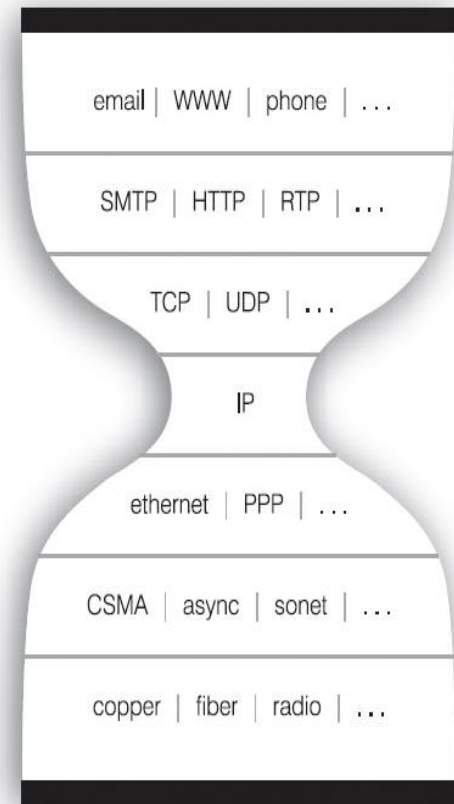


2014. április 30.,
Budapest

- Az Internet Protokollról dióhéjban
- Gondok az IPv4-gyel
- Ideiglenes megoldások
- A hosszú távú megoldás: IPv6
- Az IPv6 újdonságai
- Az IPv6 fejlécstruktúrája
- IPv6 címekről dióhéjban
- ICMPv6
- IPv6 és mobilitás
- Tanszéki R&D IPv6 témákban
- Összefoglalás

- Nincs jó definíció
 - „kisebb–nagyobb hálózatok összekapcsolása”
 - „IP-lal működő hálózatok”
 - Hagyjuk meg a filozófusoknak
- Ami fontos: az Internet használatához IP kell
 - Internet Protokoll
 - Két verziója van: IPv4 és IPv6
 - Bár ma az előbbi az egyeduralkodó, a félév során az utóbbira fókuszálunk
 - ma IPv4, de rövidesen IPv6

- Úgy képzelhető el, mint a postaszolgálat
- Az IP (pont úgy, mint a Magyar Posta)
 - csomag alapú (csomagkapcsolt) protokoll
 - datagram jellegű, megbízhatatlan
 - cím alapján továbbítja a csomagokat
 - illetéktelenek is elolvashatják
- IP homokóra
 - Ma már szinte minden IP felett megy, a nem Internethez kapcsolódó szolgáltatások is
 - pl. Távközlési szolgáltatók beszéd- és faxforgalma



Forrás:
<http://www.w3.org/DesignIssues/diagrams/layers/IP-hourglass-zittrain.png>

- Története:
 - 1969: Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET)
 - 1974: Vinton G. Cerf és Robert E. Kahn, ARPANET új protokollstruktúra, NCP-t váltja le
 - 1979: Az IP 4-es verziójának dokumentációja
 - 1981: Internet Protocol szabvány, IETF RFC791
 - 1983: Teljesen kiszorítja az NCP-t
- A mai napig ezt a protokollstruktúrát használjuk (!)
- Idővel plusz protokollok csapódtak hozzá ahogy foltozgatták a hiányosságokat



Forrás: <http://www.gomonews.com/wp-content/uploads/2010/07/ipv4-ipv6-feature.jpg>

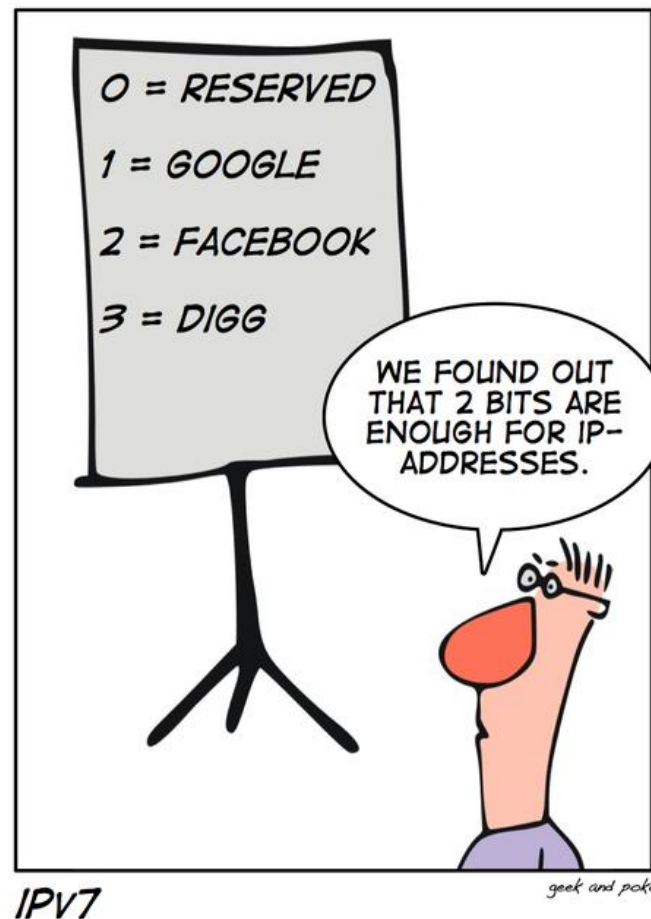
Vagy ahogy azt a RIPE 55 találkozáson megénekeltek:

<http://www.youtube.com/watch?v=y36fG2Oba0>

(szöveg: <https://apps.db.ripe.net/search/query.html?searchtext=POEM-RIPE55-SONG#resultsAnchor>)

- IP – Internet Protocol: az információs társadalom egyik alapvető infrastruktúrájának fő protokollja
- Az IPv4 korlátozott
 - ~4,3 milliárd cím, 60% az USA-ban
 - egyre növekvő felhasználói populáció (pl. xDSL, mobil készülékek, játék konzolok, M2M, stb.)
 - **Kevés cím** (a NAT nem megoldás)
- Az IPv6 bevezetése nem egy lehetséges alternatíva
 - biztosan be fog következni előbb – utóbb (nagyjából most 😊)
- Tehát nincs más választás – nézzük az előnyeit:
 - Több IP cím
 - IPv4: $2^{32} = 4,29 \cdot 10^9$ darab cím
 - IPv6: $2^{128} = 3,4 \cdot 10^{38}$ darab cím
 - Auto-konfiguráció
 - Biztonság (end-to-end IPsec)
 - **Mobilitás (xMIPv6)**
 - Multicast
 - Egyszerűbb fejléc struktúra – hatékonyabb routing
 - Csökkenő fenntartási költségek – hosszútávon
- Az innováció, a hálózatechnikai fejlődés alapja!

- **“I think there is a world market for maybe five computers.”**
 - Thomas Watson, chairman of IBM, 1943
- **“640K ought to be enough for anybody.”**
 - Bill Gates, 1981
- **“32 bits should be enough address space for Internet.”**
 - Vint Cerf, 1977 (Honorary Chairman of IPv6 Forum 2000)



Forrás:
<http://geekandpoke.typepad.com/.shared/image.html?/photos/uncategorized/2007/05/17/ip1.jpg>

Címzés problémák

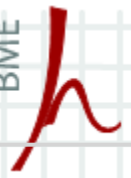
- Elfogynak a címek (ketyeg az óra)
- A nagyméretű site-ok több C osztályú blokkot igényelnek, ami miatt az interdomain routing táblák gyorsabban nőnek, mint a router memóriája
- A felosztott címtér kezelése drága és összetett feladat (routerenként kell karban tartani)
- Az IPv4 nem jelzi a földrajzi távolságokat, pedig hasznos lenne az útvonalválasztásnál



Forrás: <http://www.sum-it.com/?p=247>



Forrás: <http://media.bestofmicro.com/IPv4,A-R-255699-1.jpg>



Ideiglenes megoldások a címprobléma kezelésére

- CIDR – Classless Inter-Domain Routing
- NAT - Network Address Translator
- A használaton kívüli címek visszakérése
- Használaton kívüli A osztályú címek kiosztása
- A cím-birtoklás jelenlegi struktúrájának módosítása

Classless Inter-Domain Routing

- A CIDR lényege, hogy szakít a címosztályok koncepciójával
- Helyette a hálózati prefix, hálózati maszk koncepcióját általánosítja.
 - Az Internet routerek nem az IP cím első három bitje alapján állapítják meg a határt a hálózati cím és az állomáscím között, hanem hálózati maszk alapján (amit cserébe tárolni kell)
 - A CIDR-t ismerő routing protokollok nem törődnek a címosztállyal, csak a maszkot figyelik
- Elemzők szerint, ha 1994/95-ben nem vezetik be a CIDR technológián alapuló címkiosztást, a routing táblák akkorára nőttek volna, hogy az Internet mára működésképtelen lenne
- A legtöbb router ma már ismeri ezt a technikát, és jelenleg az IANA (Internet Assigned Numbers Authority) is CIDR alapján osztja ki a címeket.

- A NAT technika manapság az egyik legelterjedtebb módja az Internetre kapcsolódásnak
 - Alapötlete az RFC 1918
 - az Internetre nem kapcsolódó IP alapú hálózatok címkiosztására tesz ajánlást
 - Ezeknek a hálózatoknak nem kell globálisan egyedi címeket lefoglalni, elég, ha a lokálisan egyediek
- A NAT megoldást nyújt a címtérhiány ellen

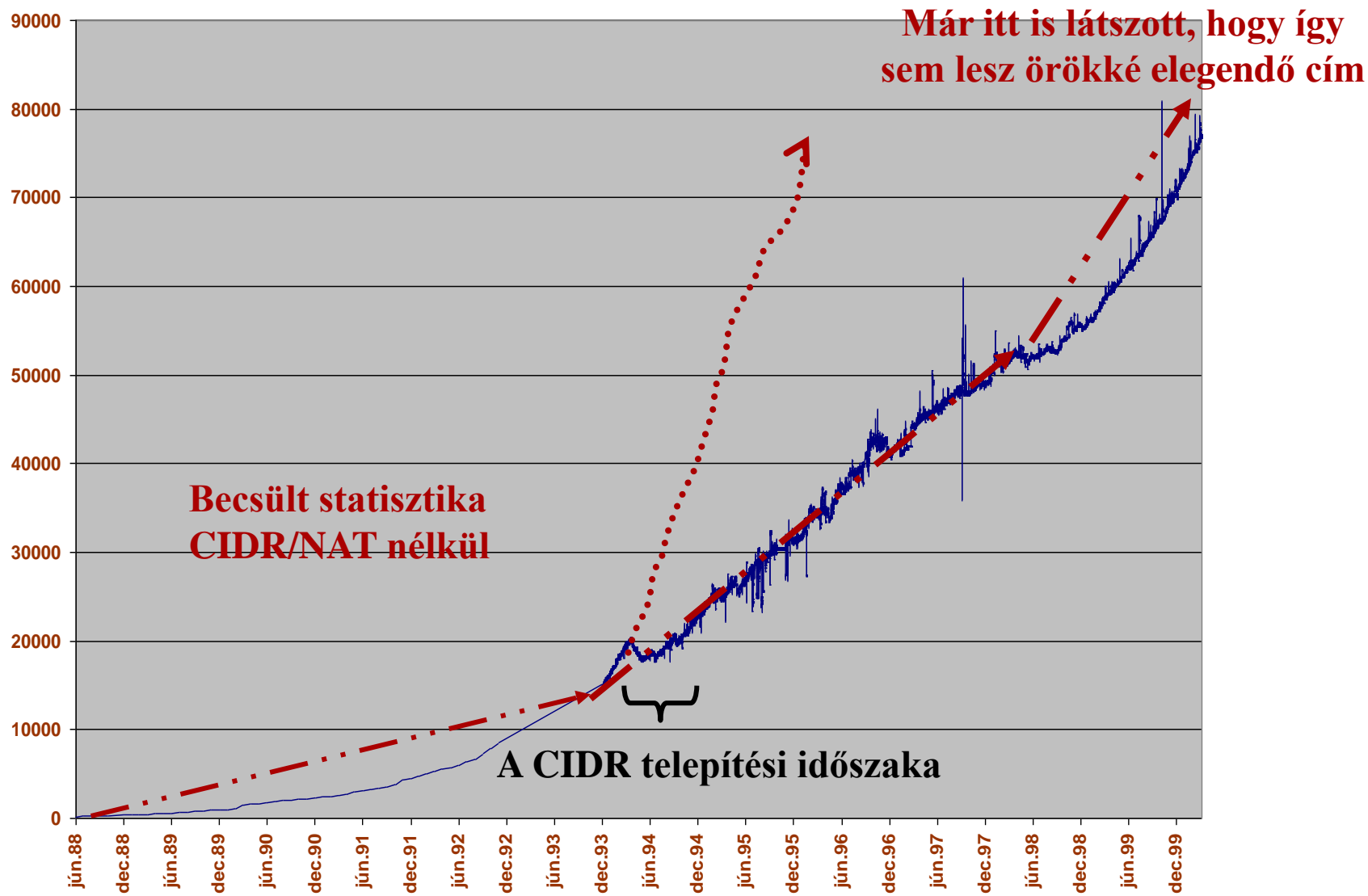
- Az IANA 3 különböző méretű címtartományt különített el erre a célra:
 - 10.0.0.0/8 (10.0.0.0—10.255.255.255)
 - 172.16.0.0/12 (172.16.0.0—172.31.255.255)
 - 192.168.0.0/16 (192.168.0.0—192.168.255.255)
 - Egy szervezet, mely nem kívánja hálózatát az Internetre kapcsolni, tetszőlegesen választhat ezen címekből
 - Így tehát nem kell az IANA-hoz fordulni IP-címekért
 - IANA vállalja, hogy ezen címek nem lesznek kiosztva

- A NAT-olni akaró szervezet kér tipikusan egy IP címet az Internet szolgáltatójától (ez lesz a NAT külső oldalán)
- A hálózaton levő állomásokat felcímkézi a fenti három címtartomány valamelyikéből vett címekkel (ez lesz a NAT belső oldalán)
- A NAT-oló modul
 - Dinamikusan helyettesíti a belső címeket a külsőkkel a kimenő csomagokban
 - A válaszcsomagokban visszaalakítja

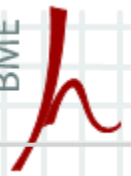
- **Előnyei**
 - csökkenti az Interneten szükséges címek számát
 - növeli a biztonságot (a belső hálózati struktúra láthatatlan a külvilág felé)
 - a hálózati címstruktúrát a szervezet akkor is megtarthatja, ha Internet szolgáltatót vált
- **Hátrányai**
 - kommunikációt csak belső végpont indíthat
 - NAT-olt szerverek üzemeltetése trükközést igényel
 - két NAT-os tartomány egyesítése nehéz lehet
 - megsérti a végpont-végpont kommunikációt!

- Az osztályokra bontott címtér hátrányai hamar kiderültek
 - Nem volt meg benne a kellő granularitás lehetősége
 - Nem volt flexibilis
- Új megoldások:
 - Classless Inter Domain Routing (CIDR)
 - Finoman szabályozható címterek
 - Netmask bevezetése
 - Hálózati Címfordítás, Network Address Translation (NAT)
 - Magán hálózatoknak
 - Router mögé rekesztett címtartományok
 - Három címtartomány tetszőleges számban használható

A CIDR és a NAT hatása



- Az IANA javaslatokat tesz [RFC 1917]
 - azok a hálózatok, melyek biztonsági okokból sohasem kapcsolódnának az Internetre, szolgáltatassák vissza a már lefoglalt IP címeket
 - azok az ISP-k (Internet Service Provider) amelyek túl sok használaton kívüli hálózati előtagot birtokolnak, szolgáltatassák vissza ezeket
- én pedig javaslom, hogy mindenki fizesse be nekem az összes pénzét
 - megkérdőjelezhető a sikeressége



Használaton kívüli A és E osztályú címek kiosztása

- Az A címosztály egy részét egyéb célokra tartogatták
 - A 64.0.0.0/2 címtartományt nem osztották ki
 - Született egy ajánlás arra nézve, hogy ezt a címtartományt is ki lehessen osztani, hiszen a teljes IP címtartománynak jelentős részét teszi ki
- Az E osztályú címeknél
 - B és C osztályú címekként osztják ki
- Régi eszközökben nem triviális a megvalósítása



A cím-birtoklás jelenlegi struktúrájának módosítása

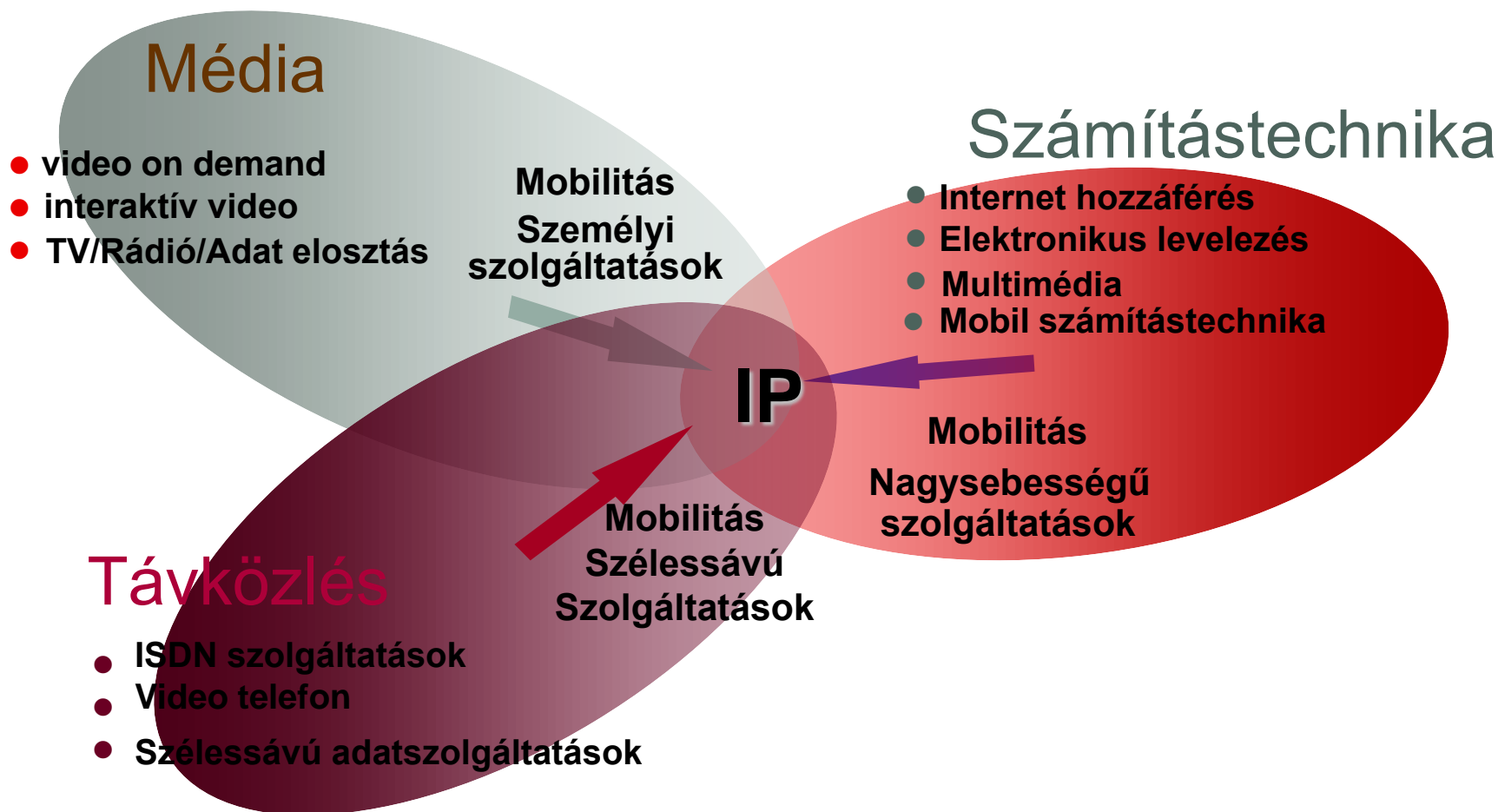
- A címtér allokálás jelenleg
 - a szervezet kér egy címtartományt az IANA-tól
 - ha azt megkapja, addig birtokolhatja amíg az neki jól esik (vagy ameddig fizetni tud érte)
- IETF készített egy ajánlást, melynek lényege
 - a szervezet csak „kölcsön” kapja a címeket
 - egy idő után le kell mondania róla, és másikat kell igényelnie. Ezáltal bizonyos dinamizmussal ruháznánk fel a címek allokálását, a módszernek azonban több nagy hátránya is van.



Cím-birtoklás: jelenlegi struktúra módosítása – hátrányok

- A CIDR technológia alapfeltétele: a címkiosztás tükrözze a hálózati topológiát
 - A folyamatos újra címezésekkel kaotikussá válik
 - egyre újabb és újabb elkerülő útvonalak beszúrása szükséges a routing táblákban
 - a dinamizmus árát a csomagok routolási hatékonyságának csökkenése jelentené
- A módszer az Internetes közösségek ellenérzését váltaná ki
 - IETF Procedures for Internet/Enterprise Renumbering (PIER) munkacsoport

Aktuális trendek



A címtartományok kimerülése

- Oka: Elégtelen méretezés több évtizeddel ezelőtt
- Súlyosbító körülmények:
 - Alacsony hatékonyságú címhasználat
 - Demográfiai tényezők
 - Állandó kapcsolatot biztosító hozzáférések
 - Mobil eszközök
 - Virtualizáció: több rendszer egy hardveren
- Enyhítő körülmények:
 - CIDR
 - NAT
 - Virtuális tárhelyek név alapján kihelyezve
 - RIR-ek szigorúbb kiosztási szabályai
 - Nagy, nem használt címterek visszavétele

A címtartományok kimerülése

- A takarékosági erőfeszítések ellenére:
 - 2011.02.01-én az IANA kioszt 2db /8-as hálózatot a meglévő 7-ből az APNIC-nak
 - „Vészhelyzeti” szabályozás lép életbe: az utolsó 5 /8-as tartományt elosztják az 5 RIR között
 - 2011.02.03-án ünnepélyes keretek között átadják az utolsó szabad tartományokat, ezzel az IPv4-es címtér KIMERÜL.



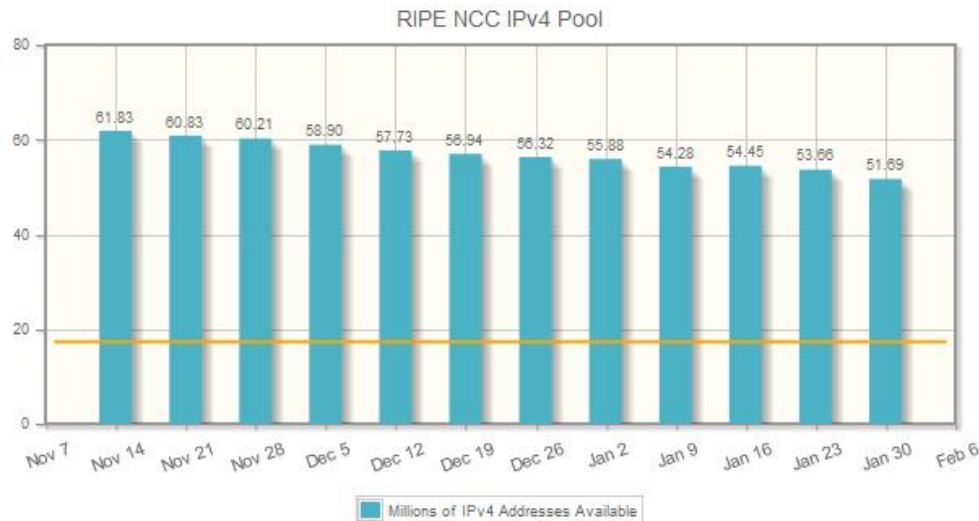
Forrás:
<http://prensa.lacnic.net/news/en/6th-edition-february-2011>

A címtartományok kimerülése

- A RIR-eknél még találhatóak szabad címtartományok
- Ezek száma folyamatosan csökken
- Megjelenik a „RIR-shopping”: az egyes RIR-ek egymástól is vásárolnak címtereket
- Multinacionális cégek is „bespájzolnak”: Microsoft 13\$/IP áron vásárolt tartományt 2011 márciusában

RIPE NCC IPv4 Available Pool - Graph

30 Jan 2012



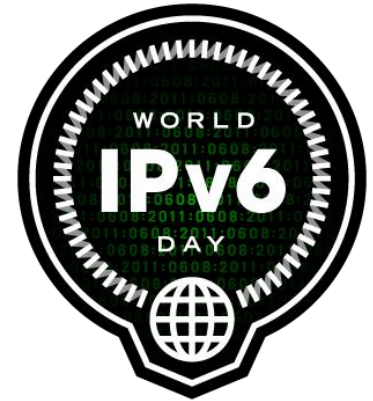
Forrás:
<http://www.ripe.net/internet-coordination/ipv4-exhaustion/ipv4-available-pool-graph>

Mi lesz így az Internettel?

- „Don't panic!” by Douglas Adams
- A probléma megoldásán már 1993-ban elkezdtek gondolkozni
- 1998-ra meg is született a szabványos megoldás:
 - Internet Protocol version 6
 - IETF RFC2460
- A kezdeti nagy remények után, részben a CIDR és NAT működése miatt az IPv6 háttérbe szorult
- A színtfalak mögött azonban gőzerővel folyt a protokoll fejlesztése:
 - IPv6 protocol stack kifejlesztése, tesztelése
 - Jelentősebb projektek: KAME, Nautilus6, Tipster6 (magyar)
 - A Híradástechnikai Tanszék is kivette részét az IPv6 alapú technológiák fejlesztéséből, teszteléséből (Pl.: IST-PHOENIX, IST-ANEMONE, ICT-OPTIMIX, EUREKA-Celtic BOSS)

Ráléptek a gázra: World IPv6 Day

- 2011.02.03-án, az IPv4-es címtér kimerülésekor érkezett az IPv6 ideje
- Az új protokoll tesztelésére kijelöltek egy tesztnapot, 2011.06.08-át.
- Magyarországi idő szerint:
2011.06.08 2:00 – 2011.06.09 2:00
- Mi is volt ez a nap?
 - „Egy globális szintű tesztrepülés az IPv6 szárnyán”, melyet az Internet Society (isoc.org) támogat
 - Ezen a napon a jelentősebb webes cégek és nagyobb ipari vállalatok beindították az IPv6-ot saját szolgáltatásaikon
 - Ezzel biztosítottak lehetőséget az IPv6-ra való zökkenőmentes átállásra



Mire volt jó a World IPv6 Day?

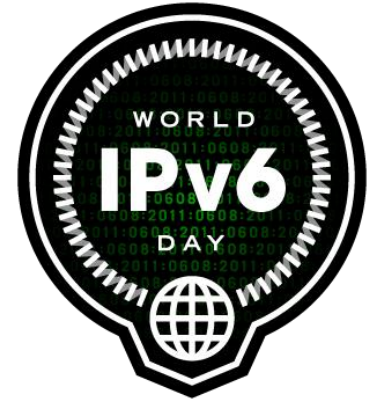
- Miért van szükség ilyen napokra?
 - A jövő hosszútávú megoldása az IPv6, így előbb vagy utóbb, de mindenkinek át kell rá térni
 - A nagyobb résztvevő vállalatok átlépésre sarkallják a versenytársakat is
- Hogyan motiválják ilyen akciók a technológia tesztelését és megváltoztatását?
 - Közös célt tűz ki az ISP-k, hardvergyártól, website üzemeltetők és operációs rendszer készítők elé
 - Együtt kell leküzdeniük az átállást
 - A World IPv6 Day napján: a globális skálázhatóság vizsgálata áll a központban



Kik vettek részt ezen a napon?

- Kik vettek részt az első globális IPv6 teszten?

- Google
- Youtube
- Yahoo
- Microsoft
- Akamai
- Cisco
- W3C.org
- Facebook
- Stb.



- A teljes lista elérhető a <http://www.worldipv6day.org/participants/index.html> címen



Mi hiányzik még az IPv6-os „boldogsághoz”?

- Mire van még szükség, hogy valóban mindenki használhassa az IPv6-ot?
 - Az ISP-knek IPv6-os elérhetőséget kell biztosítaniuk a felhasználóiknak
 - Webes szolgáltatóknak IPv6-on kell a szolgáltatásaikat nyújtaniuk
 - Az operációs rendszer készítőknak javítócsomagokat kell kiadniuk (kevés ilyen van szerencsére)
 - A Backbone hálózatok üzemeltetőinek is biztosítaniuk kell az IPv6-os kapcsolatot a peerjeiknek (Magyarországon IPv6 képes a Backbone nagyrésze)
 - A hardver és otthoni router, modem gyártóknak új firmware-t kell kiadniuk



Mire számíthatunk?

- A jövőben hosszabb tesztidőszakok jönnek
- A világ Internet felhasználói és szolgáltatói fokozatosan állhatnak át az IPv6-ra
- Az IPv4 és IPv6 együttélését körülbelül 20 évre becsülik
- Ezen időszak alatt a két protokoll közötti átjárást is meg kell oldani
- 2012-ben: World IPv6 Launch 2012 (Globális IPv6 Rajt 2012)
 - <http://www.worldipv6launch.org/>
 - <http://test-ipv6.com/ipv6launch.html>
 - 2012. június 6 !



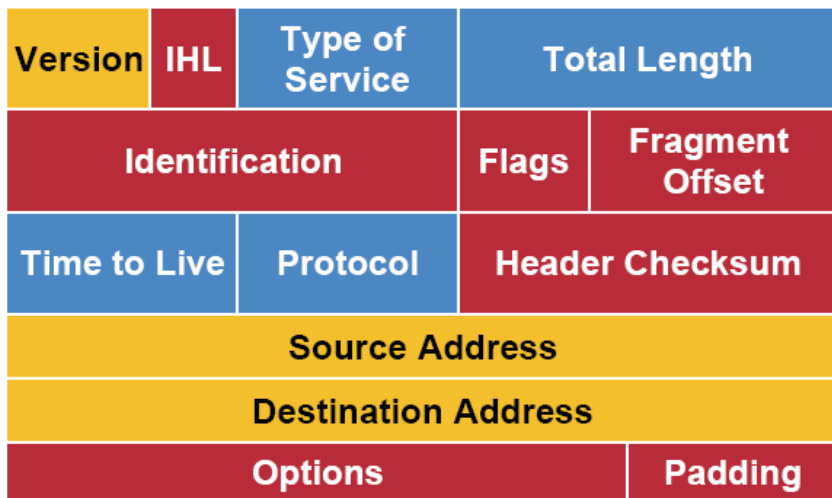
Az IPv6 újdonságai

- A legfontosabb: 128 bites címek, óriási címtér: Földünk minden m²-re $6,5 \cdot 10^{23}$ cím (!)
- „Áramvonalasított” fejléc
- Opcionális kiegészítő fejlécek
- Beépített biztonsági rendszer
- Beépített mobilitás kezelés
- Autokonfiguráció
- Multicasting
- Anycasting
- Szomszéd felderítés
- Stb.

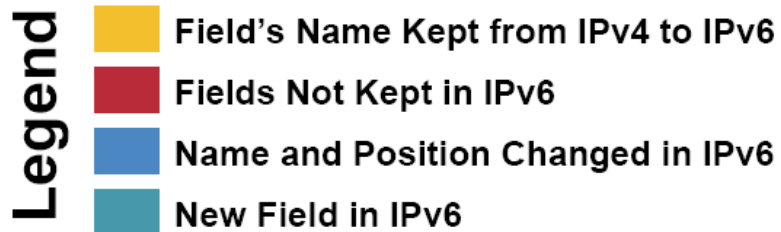
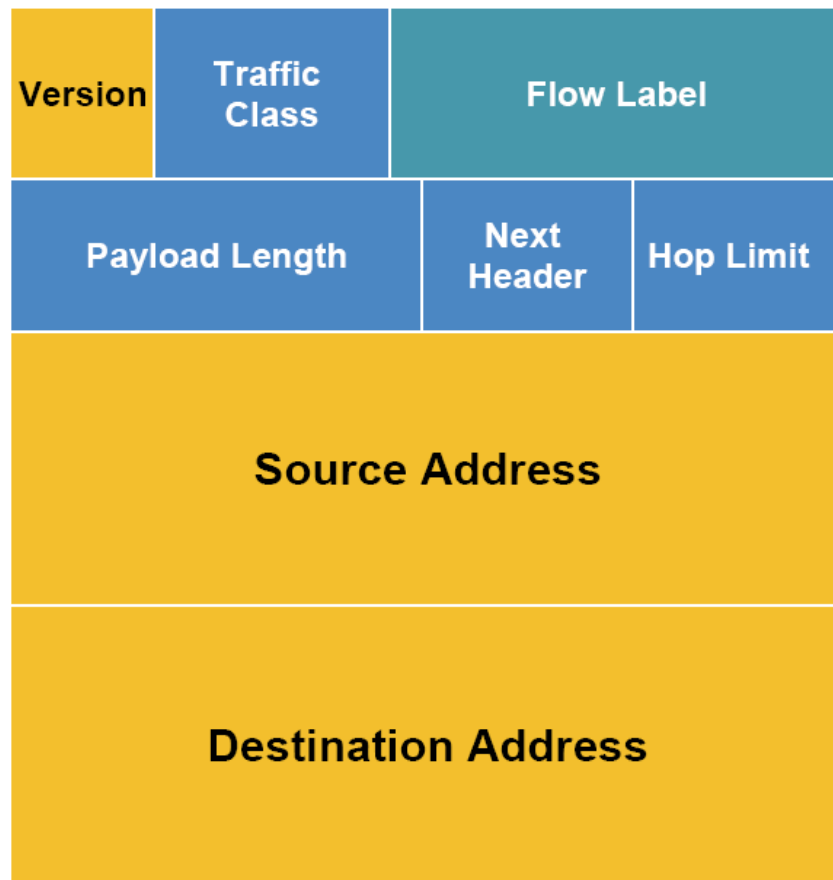


IPv4 és IPv6 fejlécek összehasonlítása

IPv4 Header



IPv6 Header



Forrás: <http://343networks.files.wordpress.com/2010/06/ipv4-ipv6-header.gif>

Az IPv6-os fejléc – ami eltűnt

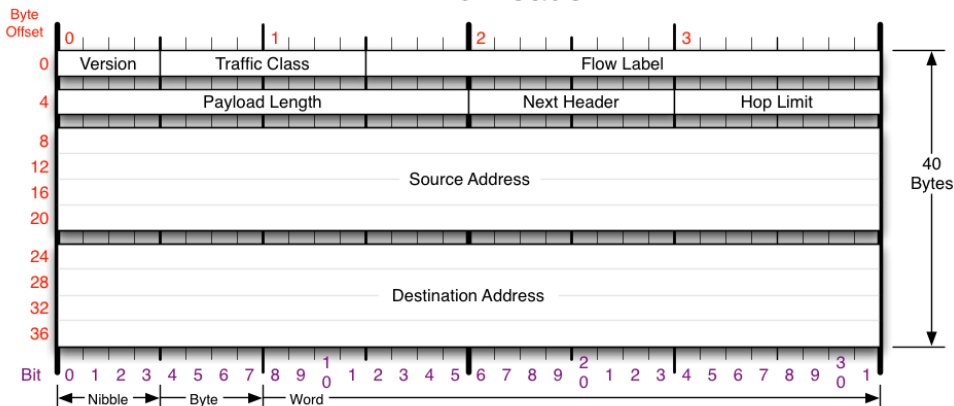
- Az alábbi IPv4-es mezők tűntek el
 - Fejléc hossz (IHL, fix 40 byte)
 - Azonosító, Flags, Fragment offset
 - Fejléc ellenőrzőösszeg
- A középső három a töredezés kezeléshez volt szükséges, ami az IPv6-ban nem létezik
- Ellenőrzőösszeg = lassúság

Az IPv6-os fejléc – ami átalakult

- Type-of-Service => Traffic class (Forgalmi osztály)
 - prioritások kezelése
- Protocol Type => Next header
 - TCP, UDP, de kiegészítő fejlécek is, lásd később
- Time To Live (TTL) => Hop Limit
- Címzett és feladó címe (hosszabb)
- Új mező: Flow label (Folyam azonosító)
 - hatékonyabb csomagtovábbítás

Az IPv6 fejléc

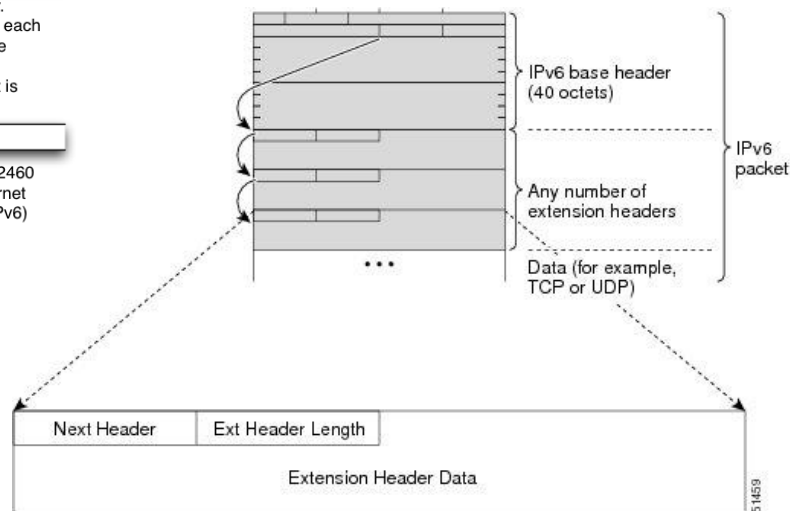
IPv6 Header



Version	Payload Length	Next Header	Hop Limit
Version of IP Protocol. 4 and 6 are valid. This diagram represents version 6 structure only.	16-bit unsigned integer. Length of the IPv6 payload, i.e., the rest of the packet following this IPv6 header, in octets. Any extension headers are considered part of the payload.	8-bit selector. Identifies the type of header immediately following the IPv6 header. Uses the same values as the IPv4 Protocol field.	8-bit unsigned integer. Decremented by 1 by each node that forwards the packet. The packet is discarded if Hop Limit is decremented to zero.
Traffic Class 8 bit traffic class field.	Source Address 128-bit address of the originator of the packet.	Destination Address 128-bit address of the intended recipient of the packet (possibly not the ultimate recipient, if a Routing header is present).	RFC 2460 Please refer to RFC 2460 for the complete Internet Protocol version 6 (IPv6) Specification.

Copyright 2008 - Matt Baxter - mjb@fatpipe.org - www.fatpipe.org/~mjb/Drawings/

Forrás: http://www.siongboon.com/projects/2006-03-06_serial_communication/IP-Header-v6.png



Forrás: [http://www.cisco.com/en/US/i/000001-100000/50001-55000/51001-51500/51459.jpg](http://www.cisco.com/en/US/i/000001-100000/50001-55000/51001-51500/51459)

Az IPv6 kiegészítő fejlécei

- Ebben a sorrendben
 - Hop-by-Hop Options header (jumbogram)
 - Destination Options header (köztes célnál)
 - Routing header (routing type)
 - Fragment header
 - Authentication header
 - Encrypted Security Payload header
 - Destination Options header (végső célnál)
 - (Upper layer header)
- A “Next header” jelzi mi következik

- IPv4 – 32 bit
 - $2^{32} = 4,29 \cdot 10^9$ darab cím (elvileg)
 - már több, mint 6,5 milliárd ember a Földön
 - összesen 2 113 389 darab hálózat
- IPv6 – 128 bit
 - $2^{128} = 3,4 \cdot 10^{38}$ darab cím (elvileg)
 - $6,65 \cdot 10^{23}$ darab cím/m² a Föld felületén
 - 2^{45} darab /48-as hálózat (global unicast 001)
 - $3,5 \cdot 10^{15}$ darab hálózat
 - mindegyikből további 65 535 /64-es alhálózat

- Címzett alapján
 - Unicast (egyes küldéses)
 - Multicast (többes küldéses)
 - Anycast
- Route-olhatóság alapján
 - globális (global)
 - nem globális (non-global)
 - link-local
 - egyedi lokális IPv6 cím (régén site-local)

- 128 bit = 8 x 16 bit hexadecimális formában
pl. 2001:0db8:0000:0000:0002:b3ff:fe1e:8329
- Egyszerűsítési lehetőségek
 - Bevezető nullák elhagyása
2001:db8:0:0:2:b3ff:fe1e:8329
 - Dupla kettőspont: csupa nullák helyettesítésére
2001:db8::2:b3ff:fe1e:8329
Csak egyszer lehet!
- Prefixek jelölése: IPv6 cím/prefix alakban
 - 2001:db8:0:56::/64

- Kiosztható
 - 2000:: - FE80:: - FEC0:: - már nem használatos
 - FC00:: - FF00::
- Speciális
 - :: unspecified address (mint 0.0.0.0 az IPv4-ben)
 - ::1 loopback

- Bináris 001-gyel kezdődnek (2000:: $/3$)
- n bit a globális route-olhatósági prefix (pl. földrajzi pozíció alapján)
- 64- n bit alhálózati azonosító
- 64 bit interfész azonosító
- Pl.:
 - Hungarnet: 2001:738:: $/32$
 - Műegyetem: 2001:738:2001:: $/48$
 - pl. Híradástechnikai Tanszék: 2001:738:2001:4020:: $/64$

- Link-local: soha nem szabad route-olni
 - nem kell hozzá semmilyen beállítás
 - ad-hoc hálózatok, router nélküli hálózatok esetén ideális, vagy szomszéd felderítéshez
- Alakja: FE80::[64_bitnyi_Interface_ID]
 - Pl. ha az Ethernet kártya hardver címe 00:1A:6B:3A:9F:BC, akkor a link-local cím FE80::**2**1A:6B**FF**:FE3A:9FBC lesz
- Módosított EUI-64 algoritmus:
 - Először a 48 bites MAC-címet 64 bites EUI-64-re konvertáljuk az **FF:FE** bitsorozat középre történő beillesztésével
 - Majd a hetedik legnagyobb helyiértékű bitet invertáljuk: 00->0**2** a fenti példában
- Egyedi lokális IPv6 címek:
 - azonosítás az FC00::/7 prefix-szel
 - [7_bit_prefix][1_bit_L_flag][40_bit_global_ID]:[16_bit_subnet_ID]:[64_bitnyi_Interface_ID]
 - L bit = 1 : helyi hozzárendelés egy pszeudo-random Global ID algoritmussal
 - L bit = 0 : központosított, nincs definiálva még a módszer

- A nagy terhelésű eszközökhöz találták ki
 - számítógépek egy csoportjából egyetlen (tipikusan a legközelebbi) állomást címzi
- Az unicast tartományból szabadon
- Subnet-router anycast
 - [n_bitnyi_subnet_prefix]:[128-n_bitnyi_0]
 - az első router fogja feldolgozni a linken
- Reserved subnet anycast cím
 - Az utolsó 7 biten, pl. 126 (7E): mobil IPv6 Home-Agent anycast

- FF[0RPT][4_bitnyi_scope][Csoport_ID]
 - 0RPT flagek (bitek)
 - R=0 Randevú pont nincs beágyazva
 - P=0 Multicast cím prefix infó nélkül
 - T=0 Jól ismert multicast cím (1: ideiglenes)
 - Scope példák
 - 1: Interface-local scope (~multicast loopback cím, nem hagyja el a csomópontot az ilyennel címzett csomag)
 - 2: Link-local scope (nem route-olható tovább)
 - 5: Site-local scope
 - E: Global scope

- Minden node
 - a küldővel azonos linken FF02::1
 - a küldővel azonos site-on FF05::1
- Minden router
 - a küldővel azonos linken FF02::2
 - a küldővel azonos site-on FF05::2
- Minden DHCP ügyfél FF02::1:2
- Minden DHCP szerver FF05::1:3
- Minden NTP szerver
 - a küldővel azonos site-on FF05::101
 - az Interneten FF0E::101



Internet Control Message Protocol 6-os verzió (ICMPv6)

- Sokkal fejlettebb, mint az ICMPv4
 - Multicast management (IGMP helyett)
 - Neighbor Discovery (ARP, RARP helyett)
 - a szomszéd állomások, routerek, elérhető szomszédok és változó adatkapcsolati címek feltérképezésére
 - Echo request/echo reply (ping)
 - Packet too big (fragment fejlécek helyett)
- Két típusú üzenet
 - hiba
 - információ

- Címzett elérhetetlen (destination unreachable)
 - ha az IP datagram nem továbbítható
 - Nincs route a célhoz, cím/port elérhetetlen, adminisztratív tiltott
- Túl nagy csomag (Packet Too Big)
 - az MTU a köv. linken kisebb a csomagméretnél
- Lejárt az idő (Time Exceeded)
 - ha a hop számláló nullára csökkent
- Paraméter probléma (Parameter problem)
 - ha valamelyik paraméter nem értelmezhető

- Echo request / echo reply
- multicast felderítő üzenetek
 - router
 - listener
- router felderítés (router discovery)
- szomszéd felderítés (neighbor discovery)
- hálózat újraszámolás (router renumbering)
- mobilitás támogatáshoz kapcsolódó üzenetek
 - Részletesen lásd később

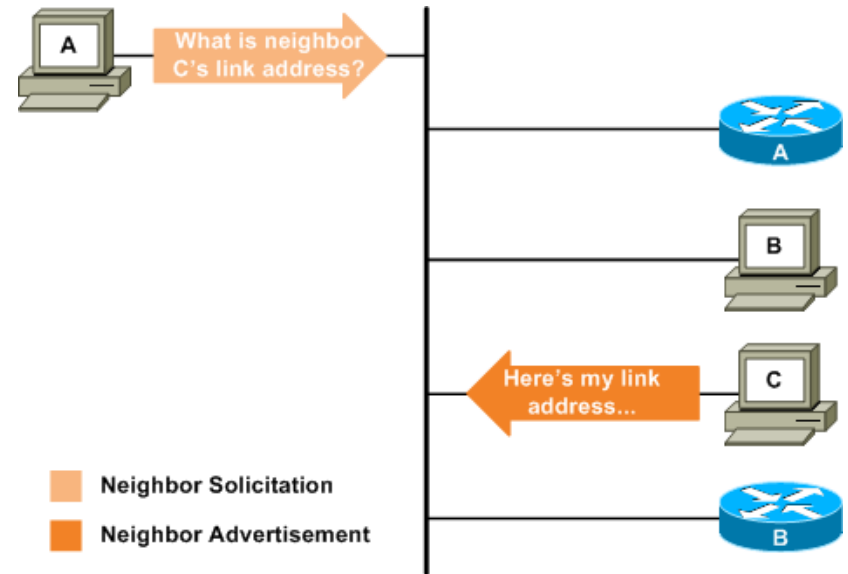
ICMPv6: echo request és reply

- Ugyanúgy, mint az ICMPv4-nél
- Az „echo request” üzenet adatát az „echo reply” üzenetbe kell másolni
- A ping6 alkalmazás is ezt használja

- Feladatai
 - Cím automatikus konfigurálása (állapotmentes autoconf.)
 - network prefix, router automatikus felderítése
 - duplikált IP cím érzékelés
 - MAC cím felderítés
 - Szomszédos routerek felderítése
 - A nem elérhető szomszédok azonosítása (NUD)
 - MAC cím váltások érzékelése
- Neighbor solicitation és router advertisement
 - MAC cím feloldás (IPv4-ben ARP volt)
 - A szomszédok elérhetőségének azonosítása
 - Duplikált IP címek azonosítása
- ICMP redirect
- Multicast Listener Discovery (MLD – RFC 3810)
- Multicast Router Discovery (MRD – RFC 4286)
- Inverse Neighbor Discovery (IND)
 - IPv4-ben ez volt a RARP
- Sebezhetőség, biztonság
 - SEcure ND (SEND)

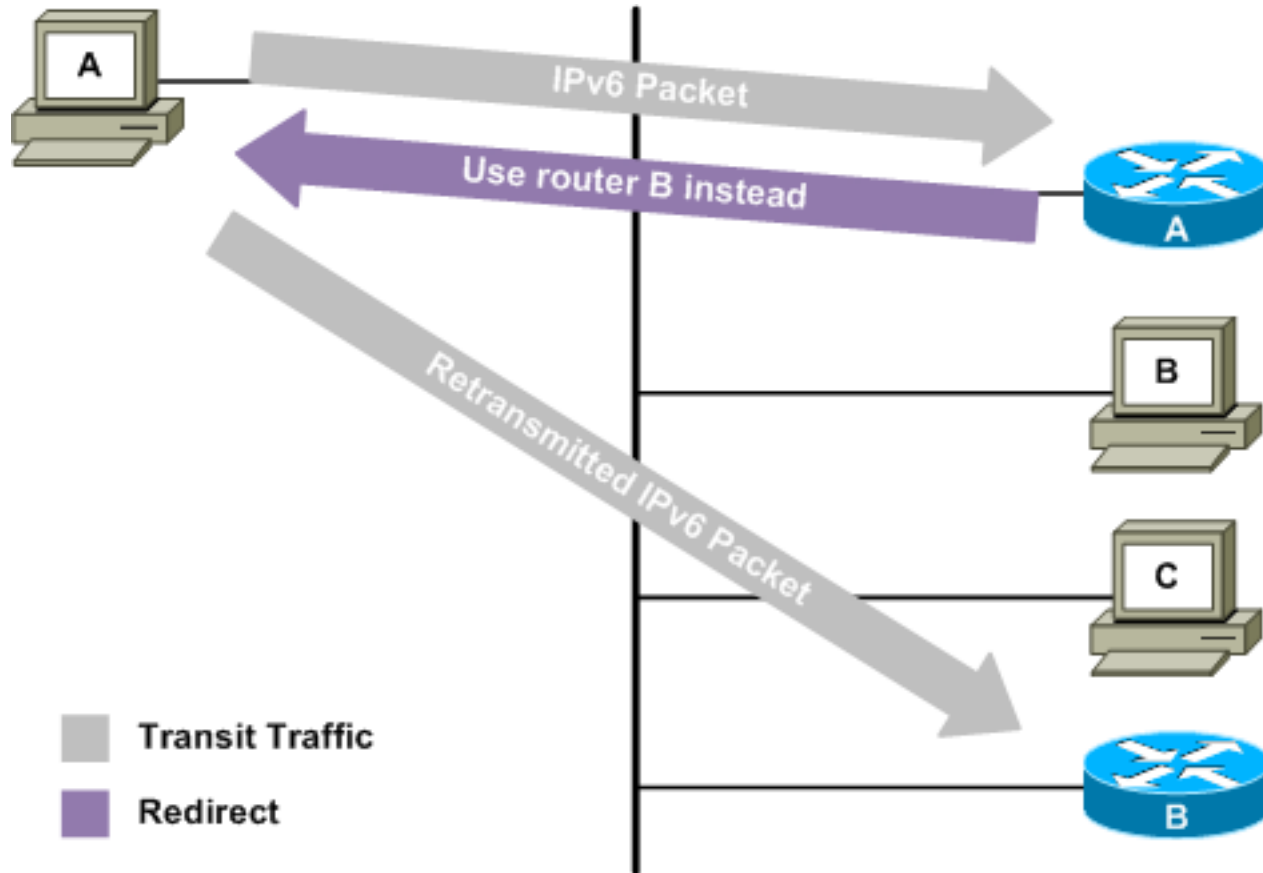
ICMPv6 példa: Neighbor solicitation

- A neighbor solicitation üzenetben jön:
 - Típus: 135
 - Kód (code): nem használjuk
 - Checksum
 - Reserved
 - Célcím (target address): aminek a MAC címét fel akarjuk oldani
 - Options: pl. source link-layer address: a küldő MAC címe



Forrás:
http://media.packetlife.net/media/blog/attachments/87/neighbor_solicitation.png

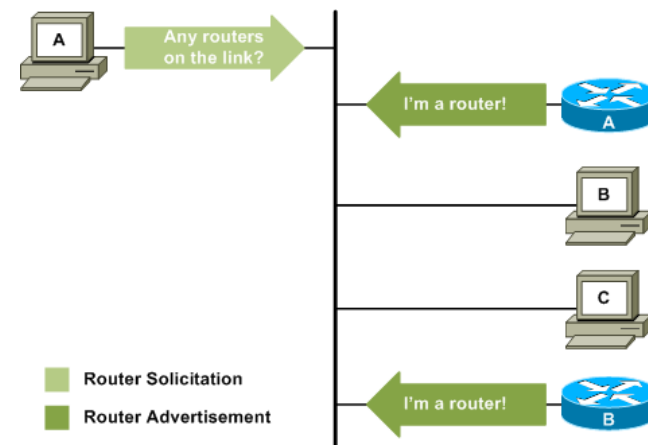
ICMPv6 példa: Redirect



Forrás:
<http://media.packetlife.net/media/blog/attachments/88/redirection.png>

ICMPv6: Router Discovery

- Két üzenet
 - Router advertisement (router információk)
 - Router solicitation (az előbbi kikényszerítése)
- Ami a router advertisement üzenetben jön:
 - Current Hop limit (hop limit ajánlás küldése a linken lévő node-ok számára)
 - Autoconfig flags
 - M: 0-SLAAC, 1-DHCPv6
 - O: 1-a címen és def. átjárón kívüli egyéb opciókra DHCPv6 használata
 - H: 1-Home link (Home Agent flag)
 - Prf (2 bit): Preferencia routerek között (RFC 4191)
 - Router lifetime
 - 0- nem default router
 - meddig elérhető a default router, s-ban
 - Reachable time
 - szomszédok vonatkozásában: elérhetőségi információ vétele után meddig tekintsük elérhetőnek az adott hostot
 - Neighbor Unreachability Detection használja
 - Retransmission timer
 - NS üzenetek újraadása közti idő ms-ben
 - A címfeloldás és a Neighbor Unreachability Detection használja
 - Options (forrás MAC cím, MTU, prefix infó)



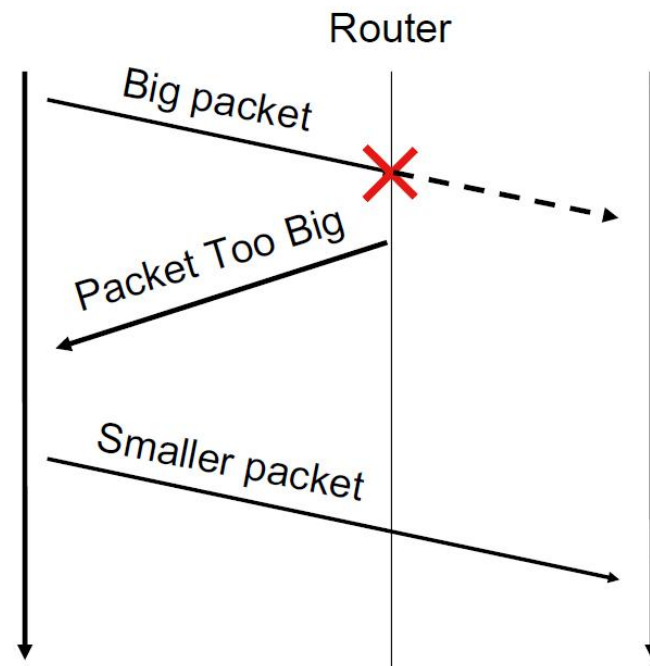
Forrás:

http://media.packetlife.net/media/blog/attachments/86/router_solicitation.png

- Alapvető címkonfigurációs típusok:
 - Kézi
 - Stateless Address Autoconfiguration (SLAAC, RFC 4862)
 - Router Advertisement hirdeti a címet és az alapértelmezett átjárót
 - Stateless DHCPv6 (RFC 3736)
 - Router Advertisement hirdeti a címet és az alapértelmezett átjárót, de az O flag 1-ben van, így DHCPv6-tal csak DNS, NTP, stb. információt kap a csomópont
 - Stateful DHCPv6 (RFC 3315)
 - Router Advertisement-ben M flag=1, A flag=0 (autoconfig off). Ilyenkor címzés és minden egyéb információ DHCPv6-ból, DE alapértelmezett átjáró továbbra is Router Advertisement-ből
 - DHCPv6-PD (Prefix delegáció, RFC 3633)
 - Egész alhálózatok hozzárendelése routerekhez

ICMPv6: Path MTU discovery

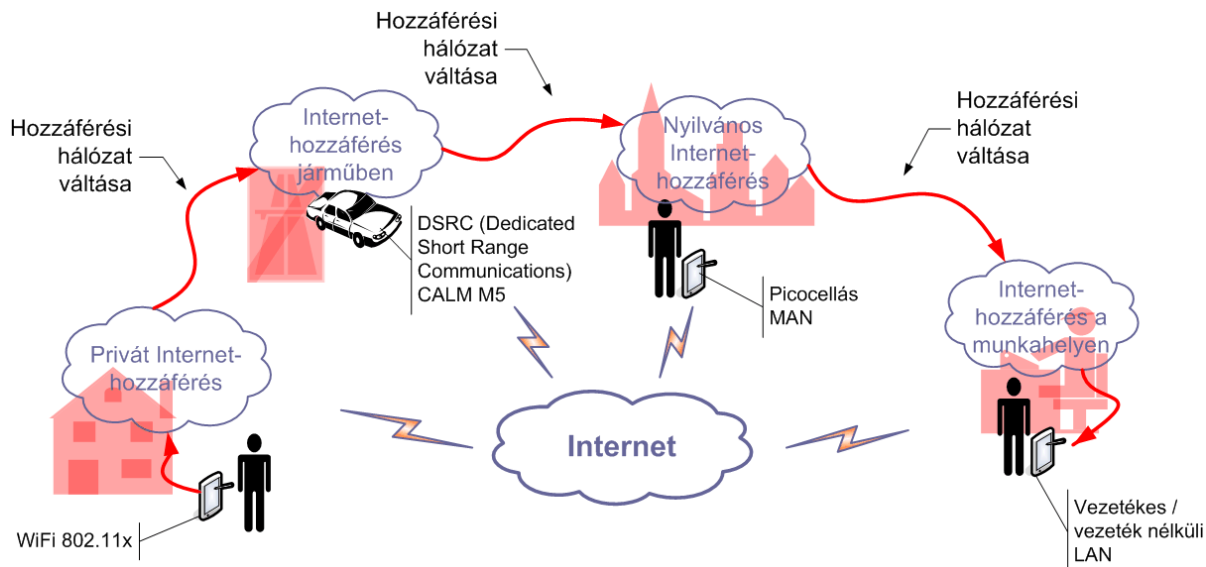
- Az IPv6-nál nincs fragmentálás
- Ha a csomag nagy ($>$ MTU):
 - eldobja a router
 - küld egy ICMPv6 üzenetet a forrásnak (PTB)
 - A PTB tartalmazza a következő link MTU-ját
- Módszer:
 - küldjünk echo requestet a címre
 - kezdjünk nagy MTU-val, majd lépdeljünk lefelé
 - az új MTU-val próbálkozik
 - soha nem megy 1280 byte alá
 - GOTO eleje



Forrás:
http://ripe60.ripe.net/presentations/Stasiewicz-Measurements_of_IPv6_Path_MTU_Discovery_Behaviour.pdf

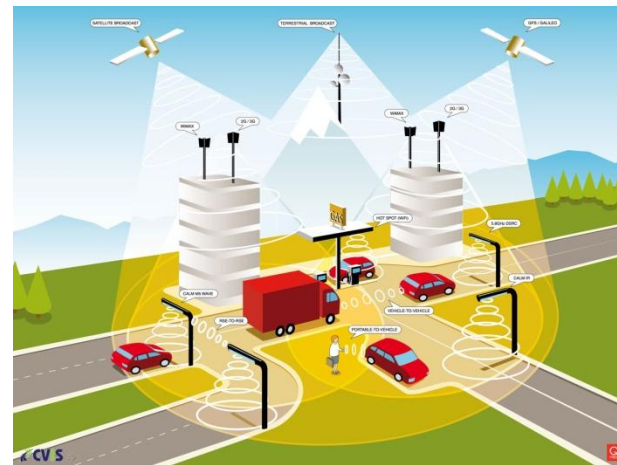
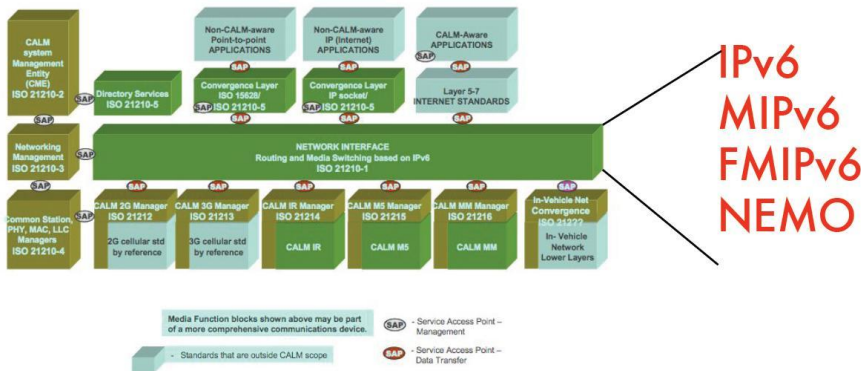
Ubiquitous („mindenütt jelenlévő”) Internet

- Internet-hozzáférés mindig és mindenütt
 - háztartási eszközökben/berendezésekben
 - üzletekben, nyilvános helyiségekben (pl.: netcafé, utcai bútorok)
 - járművekben (pl.: gépkocsi, vonat)
 - embereken (pl.: PAN)
 - állatokon (pl.: nyomkövető megoldások)
- Kulcskérdések
 - átjárás különböző hozzáférési rendszerek között
 - az Internet protokolljainak mozgó környezetre való felkészítése: IP MOBILITÁS!



Intelligent Transport Systems

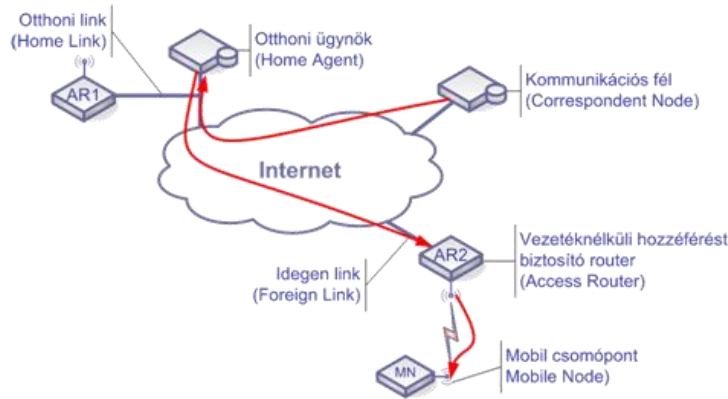
- Az intelligens forgalom irányítás egyre növekvő kommunikációs igényeket mutat
 - Intelligent Transport Systems – ITS
 - v2v, v2i kommunikáció
 - A járművek számos hálózatot és eszközt hordozhatnak
 - Könnyíthetünk az eszközök fejlesztésén
- Nagyszámú és sokféle hozzáférési hálózat áll rendelkezésre
 - A CALM (Communications, Air-interface, Long and Medium range) szabványos architektúrája szintén IPv6 (és MIPv6, FMIPv6, NEMO stb.) hálózati rétegbeli protokollokra épít



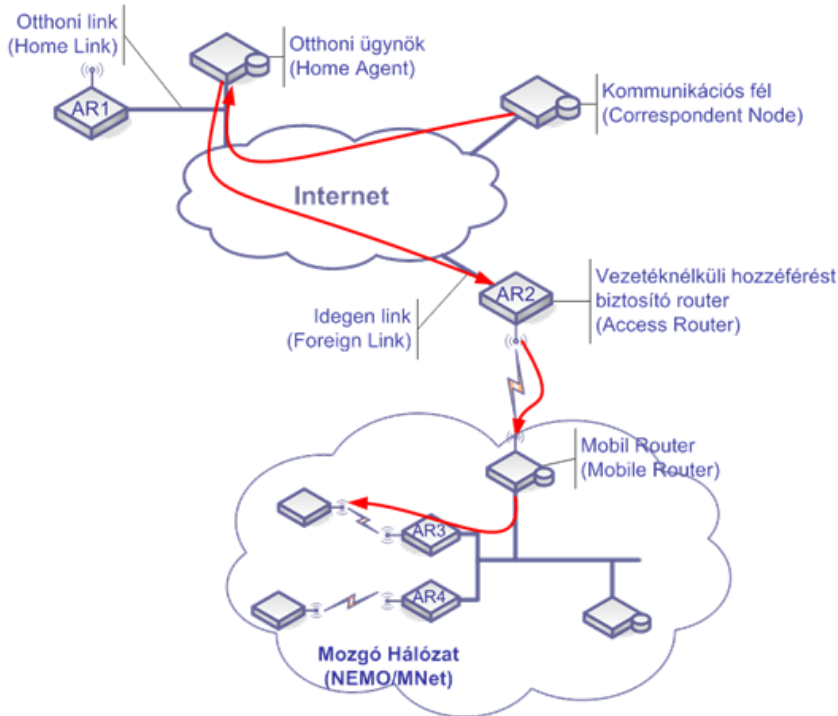
Az IP alapú mobilitásról röviden

- IP csomópontok címzési követelményei
 - topológiailag helyes cím
 - minden interfészen olyan cím, ami az adott linken érvényes hálózati előtagnak (prefixnek) megfelelő
- IP szintű mobilitás
 - hálózati csatlakozási pont megváltozása = IP alhálózat megváltozása
 - IP alhálózat megváltozása = változások az útvonalirányításban
- Mindehhez a jelenlegi TCP/IP modellt adaptálni kell
 - eredetileg az Internetet fix csomópontok használatára tervezték
 - megsértették a rétegek függetlenségének elvét (az IP cím a hálózati és a szállítási rétegben is használatos)
 - az IP cím szemantikailag túlterhelt:
 - interfész azonosító szerep (Identifier)
 - topológiai helymeghatározó szerep (Locator)
 - az IP cím on-the-fly módosítása megszakítja a futó kapcsolatokat
 - az IP cím változatlanul hagyása alhálózat váltásnál a routing mechanizmusokban hibákat okoz
- Mobilitást támogató kiegészítésekre van szükség!

Főbb mobilitási esetek



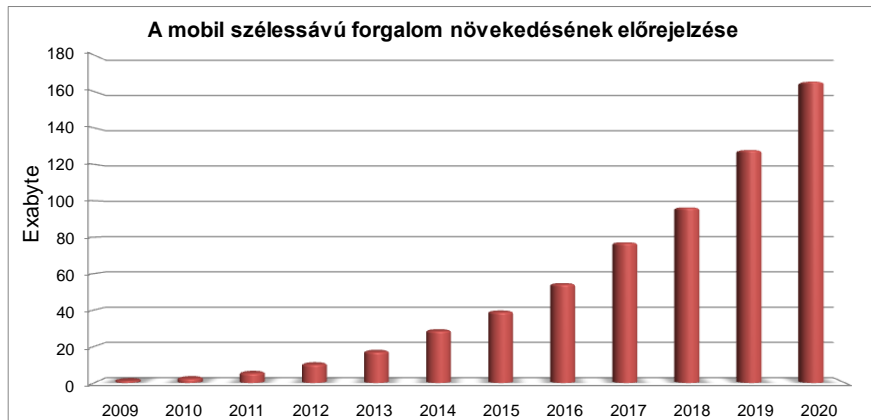
- Hoszt mobilitás:
 - egyetlen mobil terminál
 - alhálózat váltása esetén új, topológiailag helyes cím szerzése



- Hálózat mobilitás:
 - egész hálózat, egyetlen egységet alkotva mozog
 - Mobil útválasztó (Mobile Router) rejt el a hálózat belső jellemzőit a külvilág elől
 - A hálózat mozgásakor:
 - az MR változtat IP címet
 - a mozgó hálózat belsejében lévő csomópontok nem érzékelik a változást, nincs feladatuk ezzel kapcsolatban

Miért használjunk IPv6-ot mobil hálózatokban?

- A mobil Internet-hozzáférés terjedése
 - sokszor a vezetékes hozzáférés helyett is!
- VoIP és adatszolgáltatások térnyerése
- Mobil végberendezések fejlődése
 - több interfész, nagyobb számítási kapacitás, játékkonzolok, stb.
- Új, speciális használati esetek megjelenése
 - M2M kommunikáció (Smart Grid, szenzorhálózatok)
 - ITS rendszerek

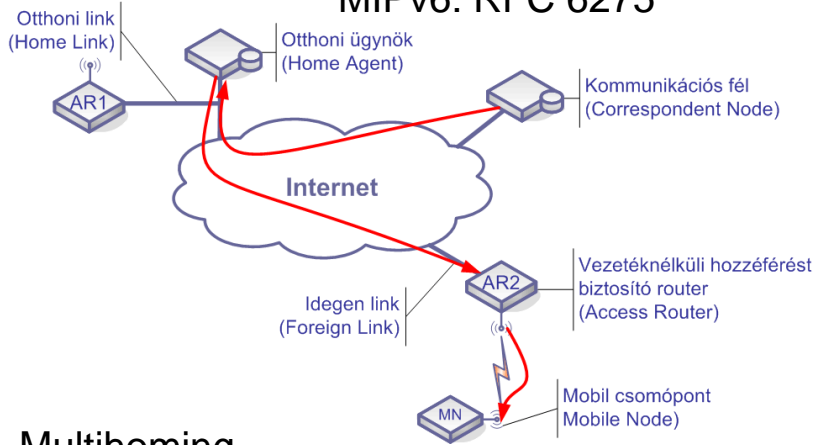


Cisco, NSN és Ericsson előrejelzéseik alapján

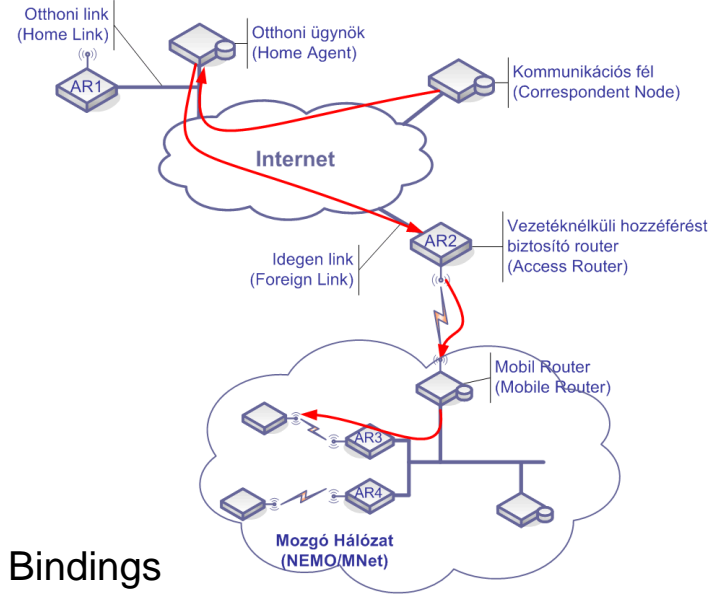
- IPv6 az előtérben, mert
 - több címre van szükség
 - végpont-végpont biztonságra van szükség
 - QoS-re van szükség
 - 3G és egyéb rendszerek közti mobilitás támogatására van szükség

A Mobil IPv6 család alapvető tagjai

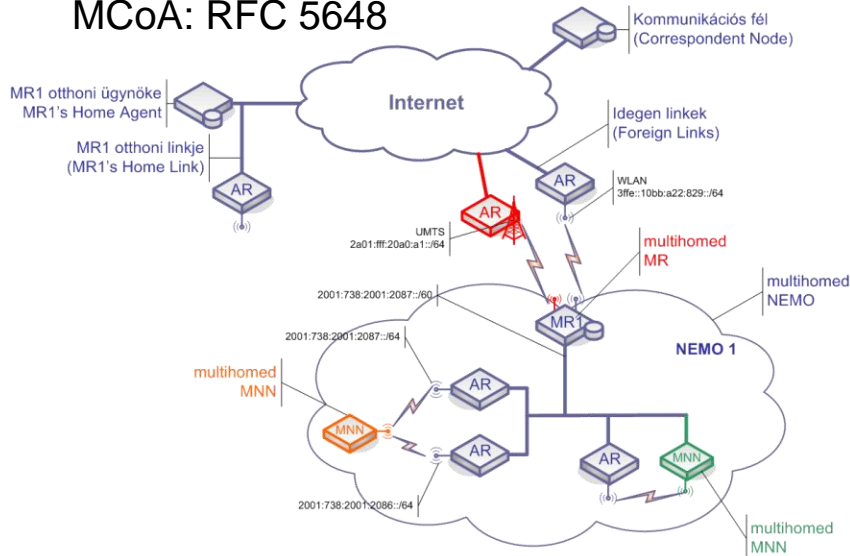
Hoszt mobilitás
MIPv6: RFC 6275



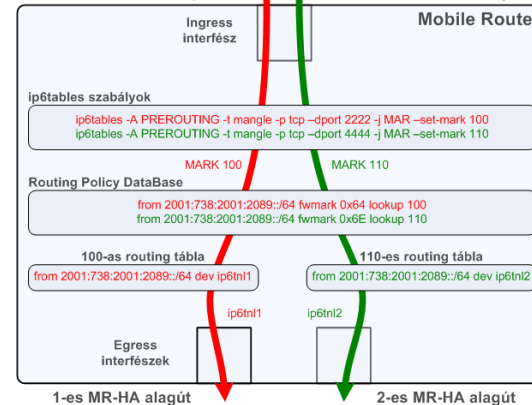
Hálózat mobilitás
NEMO BS: RFC 3963

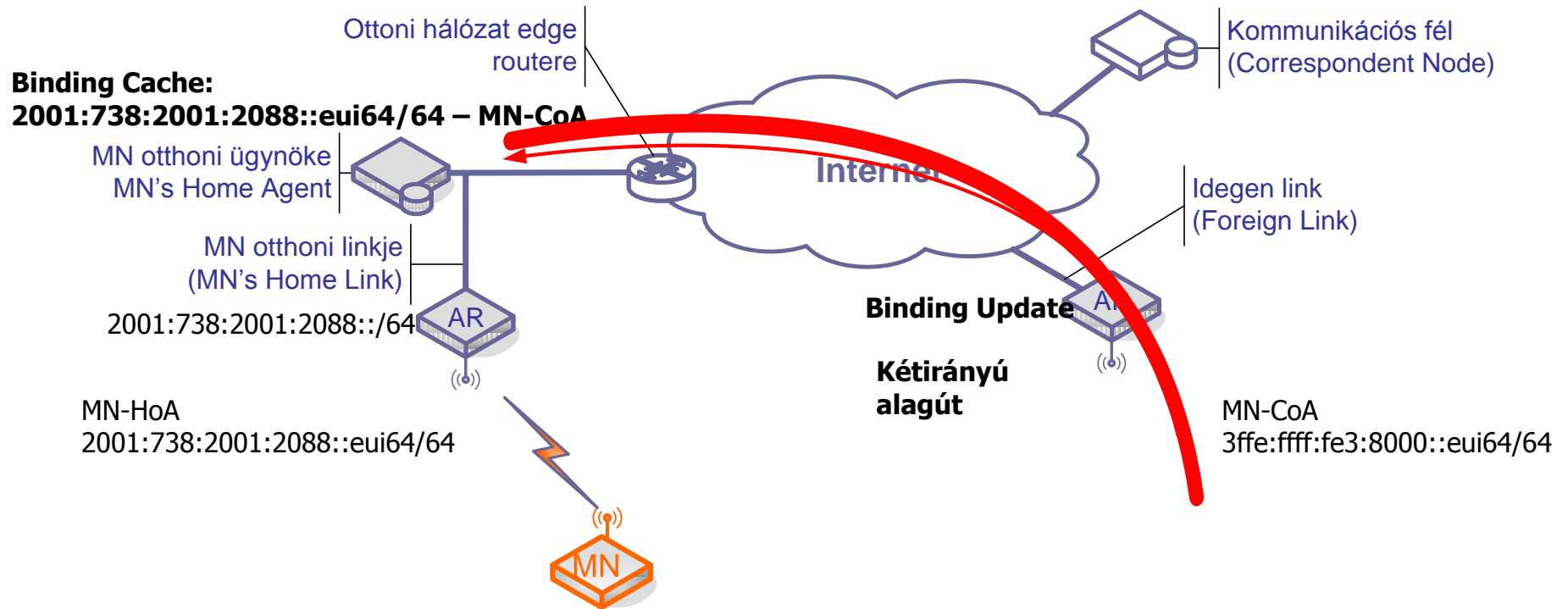


Multihoming
MCoA: RFC 5648



Flow Bindings
RFC 6089 (frissíti az 5648-at)





- Minden helyváltoztatást követően
 - A mobil terminál beregisztrálja a címét (helyét)
 - A kommunikációs fél az állandó címen (azonosítón) éri el a mobil terminált
 - Az otthoni ügynök (Home Agent) átirányítja a forgalmat



A NEMO Basic Support protokoll működése

- Amíg a mozgó hálózat az otthoni hálózatában van, hagyományos útvonalválasztást alkalmazunk.
- Amint a hálózat megváltoztatja a helyét a topológiában
 - Beregisztrálja a helyét és hálózati prefixét az otthoni ügynökénél (Home Agent)
 - A Home Agent az összes ilyen prefixre érkező csomagot alagutazza (tunnelezi) a Mobil Router (MR) felé
- Minden új helyen
 - Új ideiglenes címet rendelünk a Mobil Router állandó címéhez (location \leftrightarrow identity)
 - A mozgó hálózat többi csomópontjának a címe változatlan, számukra a mozgás transzparens!

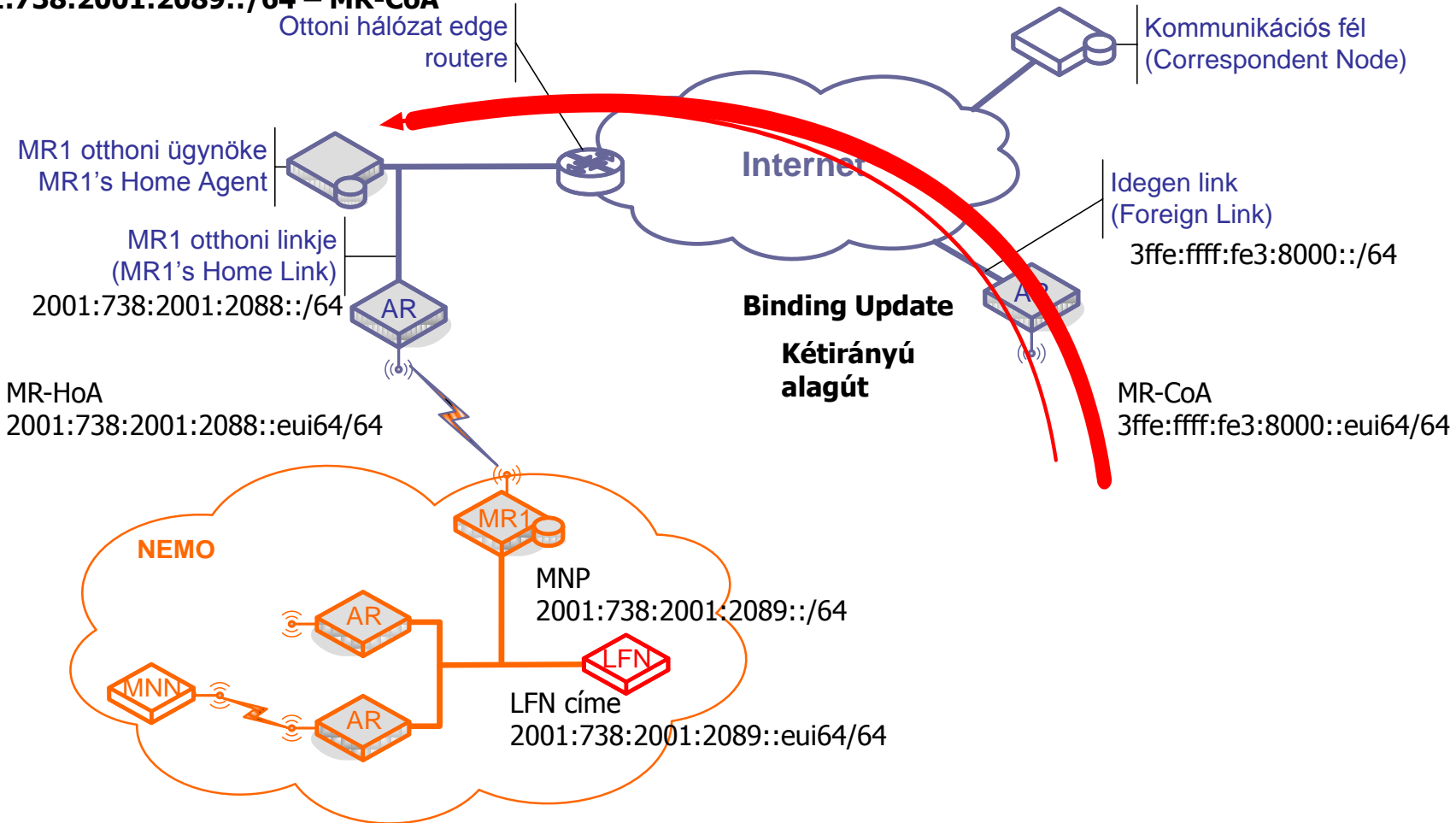
A NEMO Basic Support protokoll működése

Binding Cache:

2001:738:2001:2088::eui64/64 – MR-CoA

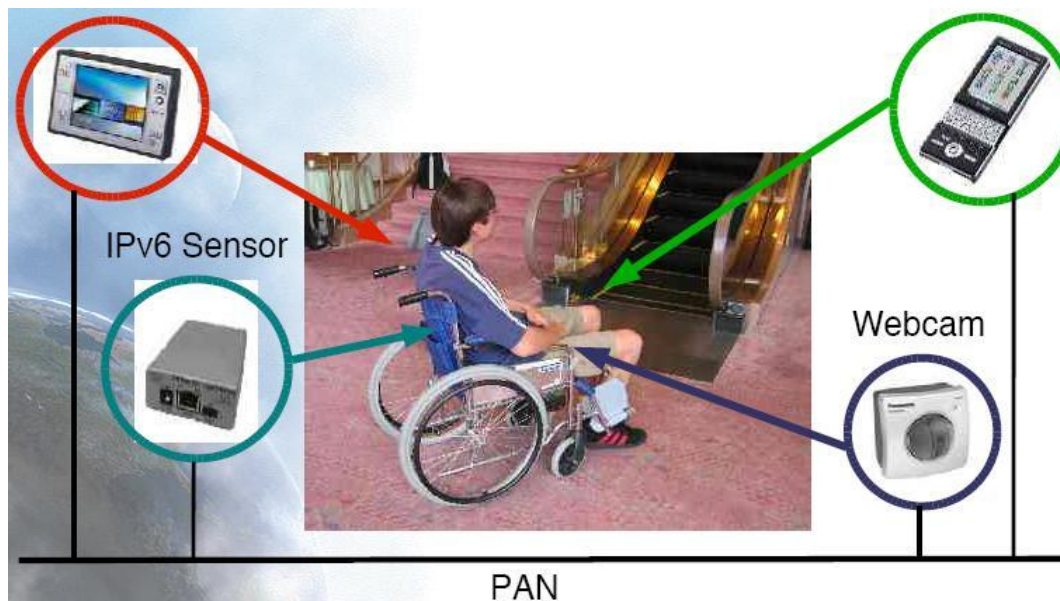
2001:738:2001:2089::/64 – MR-CoA

Ottoni hálózat edge routere



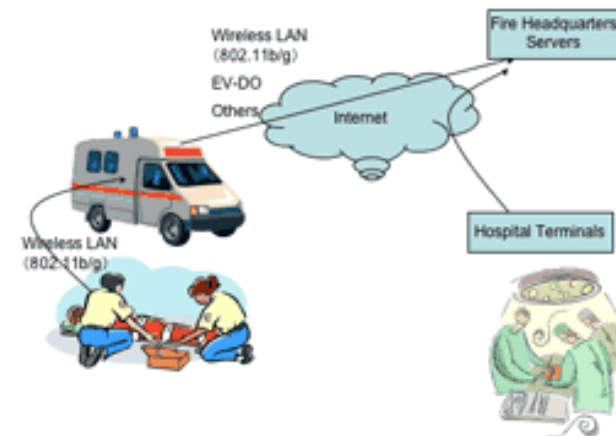
A NEMO BS gyakorlati alkalmazásai, tesztrendszerek I.

- E-Wheelchair (Japán-Franciaország)
 - időskorúak, fogyatékkal élők egészségi állapotának monitorozása, felügyelete
 - távgyógyászat (kerekeszék érzékelői kapcsolatban a családdal/orvossal/kórházzal/ápolószeméllyel)



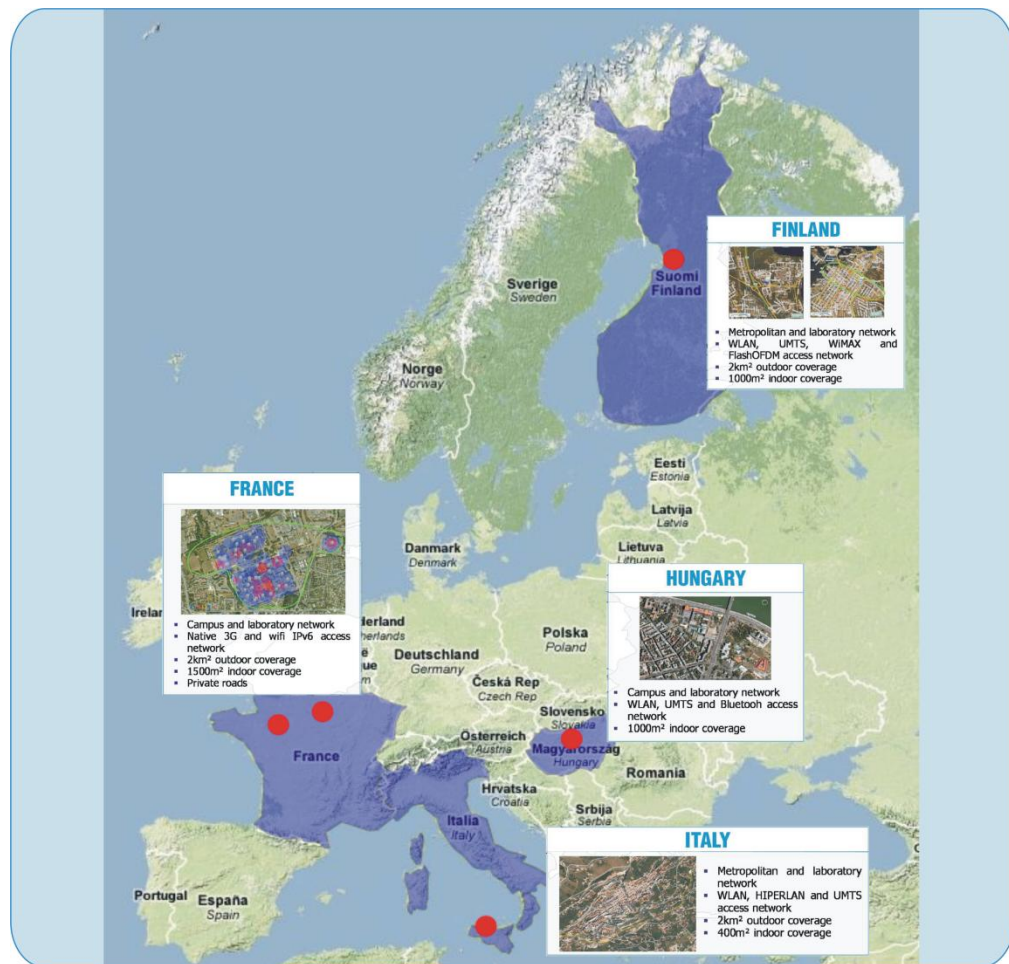
A NEMO BS gyakorlati alkalmazásai, tesztrendszerek II.

- Mobile ER Pilot Test (Japán)
 - viselhető eszközök a személyzeten (IP-telefon, laptop, GPS, szívverés-jelző)
 - mentőkocsi: 3G interfész
 - személyzet: WiFi
 - szolgáltatások:
 - interaktív és olcsó hang-kapcsolat
 - video/képek (multimédia) továbbítása a kórházba (pontosabb diagnózis, több orvos/vizsgálat, stb.)



A NEMO BS gyakorlati alkalmazásai, tesztrendszerek III.

- ANEMONE (Advanced Next gEneration Mobile Open NEtwork - EU projekt)
- páneurópai teszhálózat IPv6 alapú mobilitási protokollok vizsgálatára



BME (Hungary)



CRES (Italy)



ENST-Bretagne (France)



INRIA (France)



SFR



Thales Comm. (France)

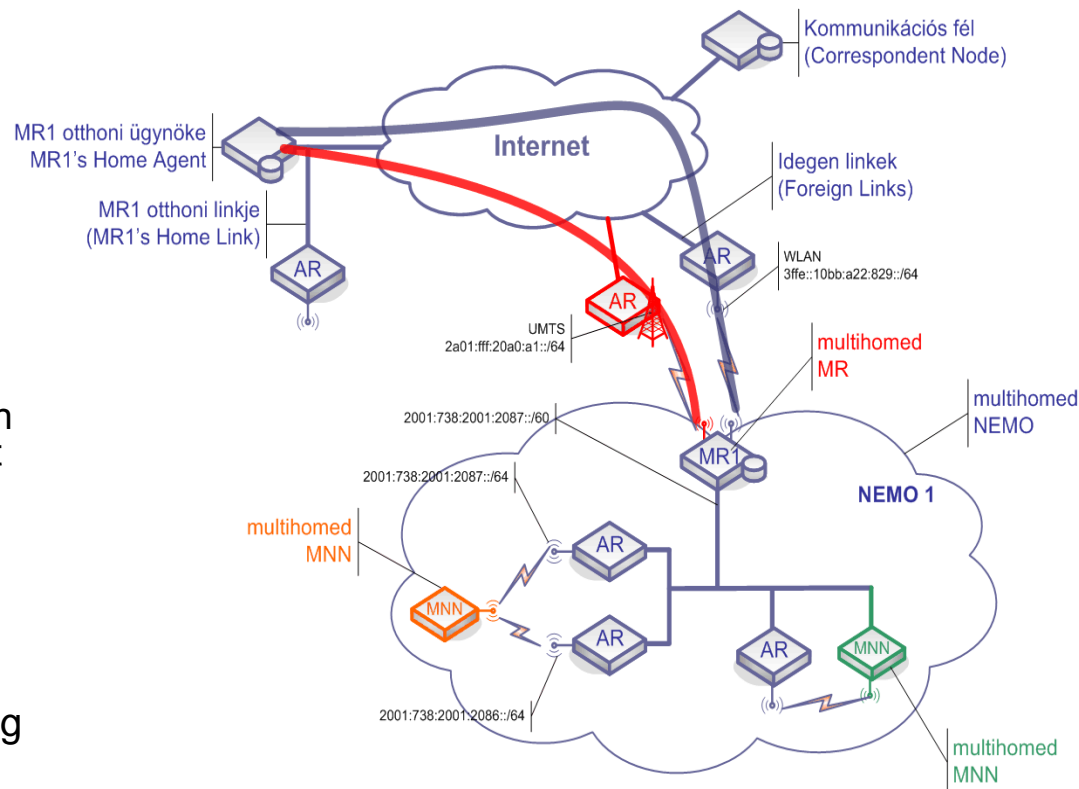


VTT (Finland)

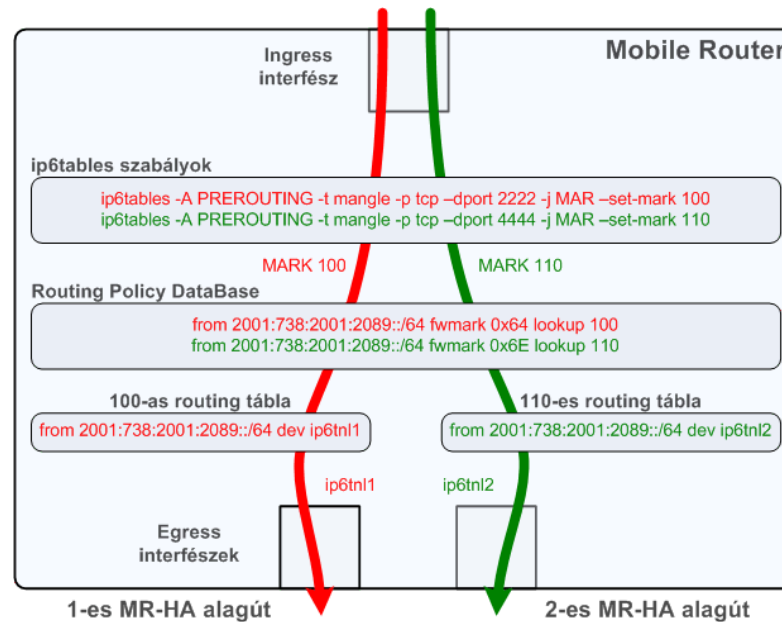
- Mozgó hálózatok „többotthonúságáról” akkor beszélünk, ha
 - az MR multihomed
 - több MR működik a NEMO-ban
- Alapvető célok és előnyök:
 - Állandó és „ubiquitous” hozzáférés
 - Hálózati lefedettség technológiákon átívelve történő növelése
 - Megbízhatóság, hibatűrés
 - Hálózati komponens multiplikálása
 - Kommunikációs folyamatok átirányítása
 - A már kiépített folyamat leállítása és ismételt felépítése nélkül!
 - Terhelés-megosztás
 - A hálózat terhelésének több útvonal segítségével történő elosztása
 - Terhelés-kiegyenlítés / folyamatok szétosztása
 - Adott folyamat több interfészen történő (együttes vagy szeparált) átvitele
 - Felhasználók választási lehetőségeinek bővítése
 - Felhasználói preferenciák alapján történő hozzáférés/hálózat kiválasztásának támogatása
 - Aggregált sáv szélesség
 - Több interfész, több hozzáférés, több hálózat, nagyobb sáv szélesség

MCoA (Multiple Care-of Addresses Registration)

- A MR továbbra is egy otthoni címmel rendelkezik de a kötés kiegészül egy BID (Binding Unique Identifier) azonosítóval, amivel a kimenő interfész és ezáltal a kétirányú NEMO alagutak (az MN kötése) beazonosíthatók.
 - BID tartozhat interfészhez vagy ideiglenes címhez.
 - Erről az azonosítóról az MN a BU üzenetben értesíti a HA-t és a CN-eket, akik a BID-eket feljegyzik a Binding Cache-ükben
 - Az otthoni cím magát az MN-t azonosítja, míg a BID az ugyanazon MN által regisztrált egyes kötéseket különbözteti meg
 - Az ideiglenes IPv6-os címek megszerzése után az MN-ek legenerálják a CoA-khoz tartozó BID-eket, majd azokat eltárolják a Binding Update List-jükben
- A CoA-khoz tartozó BID-eket a Binding Unique Identifier al-opcióban helyezik el
- Sem a szabvány, sem az implementáció nem határozza meg, hogy mikor melyik interfészt kell használni a csomagtovábbításhoz!

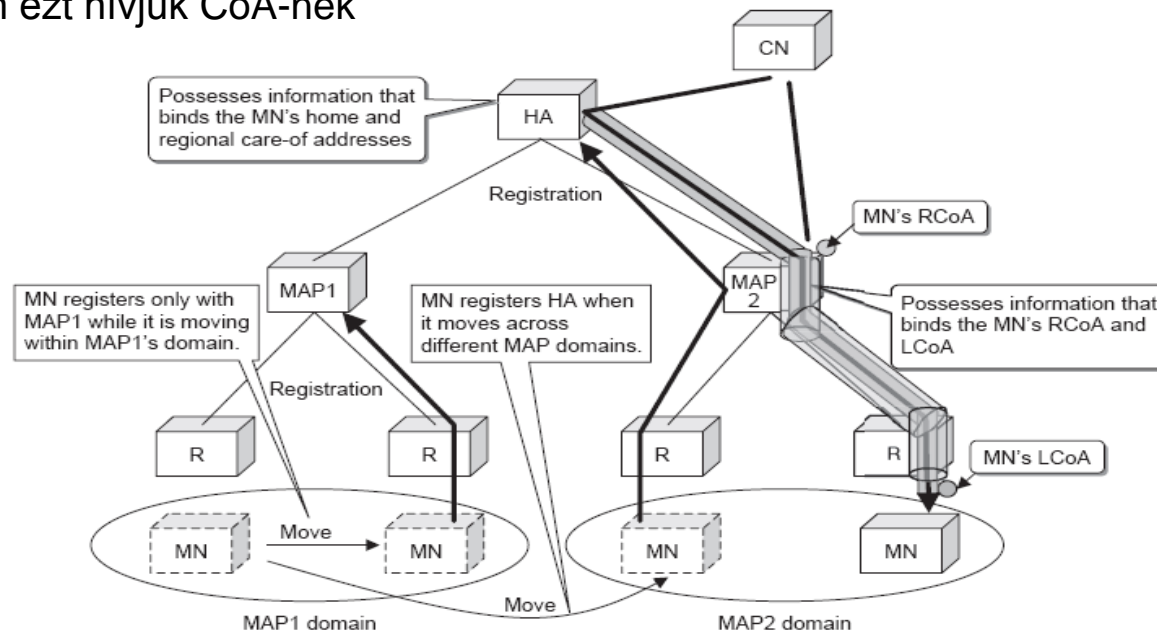


Flow Bindings



- A Flow Binding mechanizmusai lehetővé teszik, hogy egy vagy több adatfolyamot kössünk a mobil adott ideiglenes címéhez és felkészítsük az otthoni ügynököt is a mobil felé irányuló csomagok adott címre történő irányítására.
- Linux rendszeren ez a policy alapú útvonalválasztás a netfilter keretrendszer csomagjelölő (MARK) képességének segítségével valósítható meg
- A csomagok adott útvonalon való küldése érdekében a csomagokat az adott útvonalhoz tartozó interfész BID-jével jelöljük meg az útvonalirányítás előtt
- Az MCoA implementáció ezután már elvégzi a többit: az adott BID-del jelölt csomagokat az adott BID-hez tartozó útvonalirányítási szabályoknak megfelelően továbbítja.

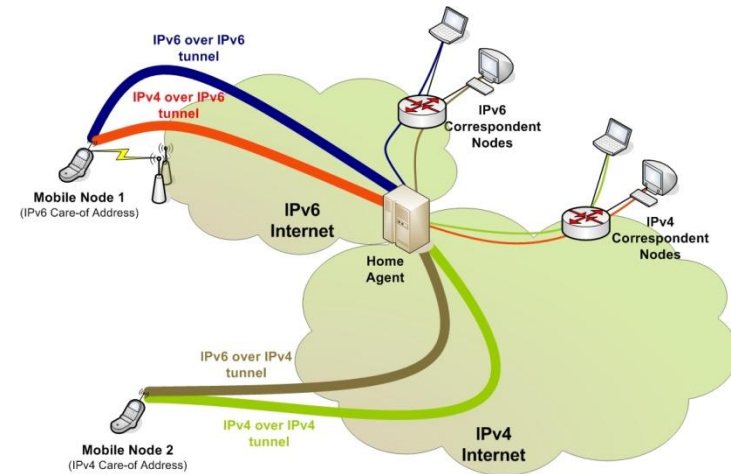
- MAP (Mobility Anchor Point):
 - Mobile IPv6-ban nincs idegen ügynök (FA), azonban mégis szükség lenne egy olyan elemre, amely segíti a Mobile IP-vel lezajló cellaváltásokat, csökkentve az adott idegen domain-en kívülre irányuló jelzési forgalmat. Ezt a feladatot látja el az új hálózati elem, a MAP
 - Hierarchiába szervezhetők, ezáltal növelve a lokalitás kihasználását!
- RCoA (Regional CoA):
 - Ez az a cím amit akkor szerez a MN, ha egy MAP subnetjébe kerül
 - A címet autokonfigurációval állítja be helyi MAP hirdetések alapján
- LCoA (On-Link CoA):
 - Az éppen aktuális hely default routerének hirdetései alapján autokonfigurációval beállított cím
 - MIPv6-ban ezt hívjuk CoA-nek



- Probléma a MIPv6-ban: lassú handoverek
 - IP-rétegű késleltetés (pl. Stateless Autoconf)
 - Binding Update késleltetés (hálózatba való bejelentkezés után)
- Az FMIPv6 ezeket próbálja lecsökkenteni
- Az FMIPv6 szintén csak kiterjesztése a MIPv6 protokollnak
- Független az alatta lévő rétegektől
- Mi lenne ha előre tudnánk, hogy hová megyünk majd?
 - Lehetőség van rá, hogy előre megtudja a MN, hogy mely hálózatok vannak a közelében
 - Sőt arra is, hogy egy adott célhálózathoz előre generáljon magának egy CoA-t
- Használjuk ki az előbbi információkat!
 - Módosított BU üzenetekkel akár már „távolról” is bejelentkezhet a MN az új hálózatba
 - Az új üzenetekkel funkciókat is összevonhatunk (Neighbour Advertisement és bejelentkezés az új hálózatba)

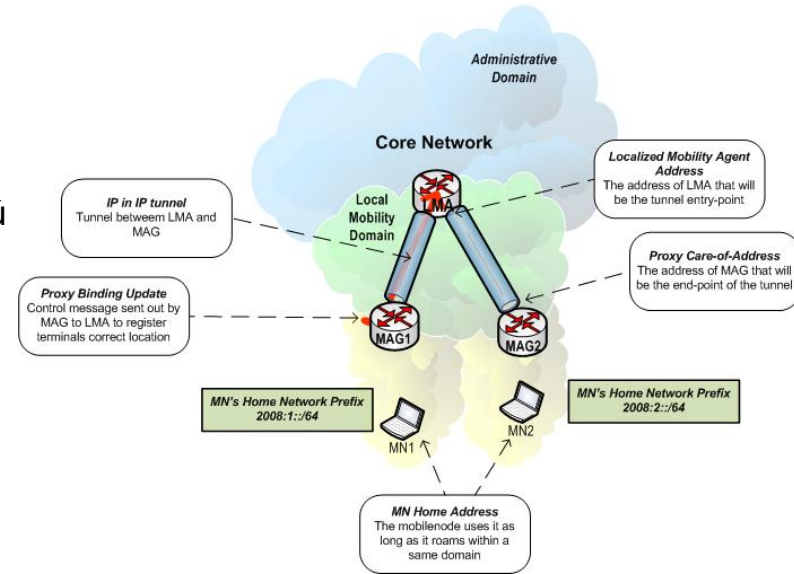
Dual-Stack Mobile IPv6 (DSMIPv6)

- A DSMIPv6 a Mobile IPv6 (RFC6275) és a NEMO BS (RFC3963) protokollokon alapul
- 3GPP R8-ban jelent meg először: kliens alapú mobilitás-kezelés 3GPP és non-3GPP hozzáférések között
- Főbb jellemzők:
 - MIPv6 jelzések újrahazsnosítása
 - Az MN IPv4-es HoA címet is szerezhethet
 - A DSMIPv6 Home Agent és MN dual-stack
 - UDP beágyazás NAT-olt IPv4 hozzáféréshez
 - RO csak v6-os CN és v6-os MN között
- Előnyök:
 - Egyetlen, MIPv6 alapú protokoll v4/v6 hálózatokra
 - Hozzáférés-független (routerek, stb. nem érintettek)
 - NAT és tűzfalak átjárása biztosított
 - RO lehetséges v6 vagy dual-stack hálózatokon
 - MCoA + Flow Bindings is használható: IFOM (3GPP R10)
- Hátrányok:
 - MN-HA alagutak okozta terhelés (fejléc tömörítés segíthet)
 - Kliens alapú, tehát a végberendezésnek aktívan támogatnia kell
 - NAT-olt IPv4 hálózatokon plusz jelzésterhelés (keep-alive + UDP)



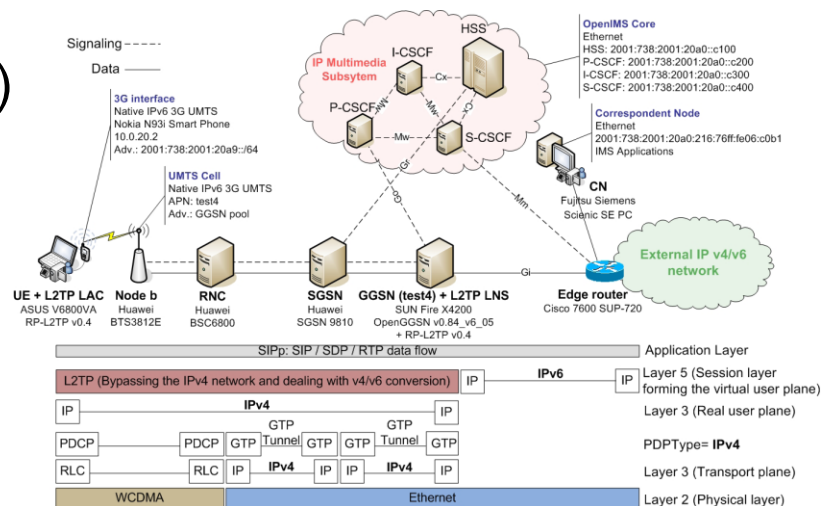
Proxy Mobile IPv6 (PMIPv6)

- MIPv6/DSMIPv6 problémák:
 - sokszor túl nagy terhet jelent az MN-nek (akku, jelzés, rádiós interfész terhelés tekintetében)
 - az operátor nem szólhat bele a folyamatba
 - a gyártók vonakodtak a támogatástól, új utakat kerestek
- Alternatív módszer: PMIPv6
 - Cisco, WiMAX, 3GPP, Juniper, IETF, stb. támogatás
 - Nem kliens, hanem hálózat alapú mobilitás-kezelés!
 - Két új entitás:
 - LMA (a Home Agent a PMIP domain-ben + prefix alapú útválasztás)
 - MAG (emulálja az otthoni linket az MN-ek számára)
- Előnyök:
 - A kliens nem vesz részt a mobilitási jelzésekben
 - A kliensben nincs szükség szoftver upgrade-re
 - Nincs alagutazás miatti overhead a rádiós interfészen
 - Újrahasznosítja a MIPv6-ot
 - MN hagyományos IPv6 host-ként viselkedik (ND-vel vagy DHCPv6-tal címet szerez az új linken és kész)
- Hátrányok:
 - Csak a Per-MN prefix modell támogatott (a prefix követi az MN-t)



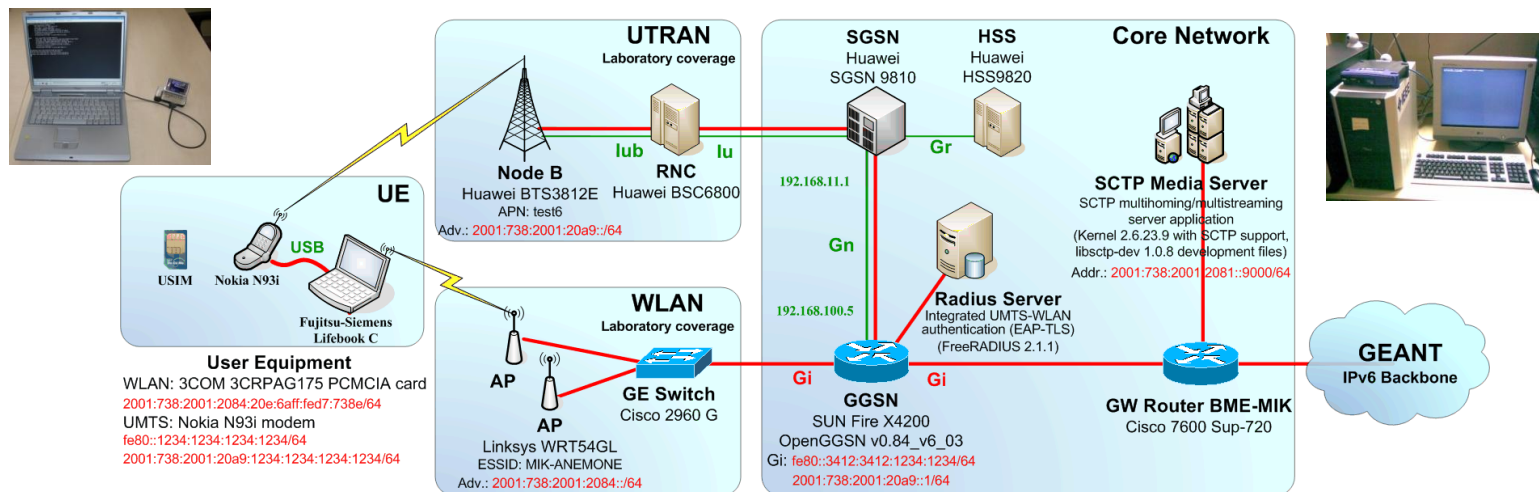
IPv4-IPv6 áttérés/átjárás 3G hálózatokban

- Az IPv4 - IPv6 átállás problémái egyre égetőbbek (pl. az „all-IP 3G and beyond” multimédia rendszerekben is)
- IPv6 bevezetés három lépcsőfoka:
 - 1. IPv6 szigetek, IPv4-en húzott alagutakkal összekötve
 - 2. IPv6 széles körben elterjedt, de még nem egyeduralkodó (dual-stack eszközök dominálnak)
 - 3. IPv6 a domináns protokoll (már a dual-stack-re sincs szükség)
- IPv6 kapcsolat biztosítása 3G hálózatokban:
 - Natív IPv6 (dual-stack)
 - Alagutazás(pl. 6to4, Teredo, L2TP...)
 - Fordítás (pl. NAT-PT, TRT...)
- Kulcselemek (v4-v6 együttélés!):
 - Jelzés: SIP
 - DNS: A és AAAA bejegyzések
- Létrehoztunk egy 3G UMTS / IMS testrendszer, ahol
 - különböző PS szolgáltatásokat
 - **különböző átjárási módszereket vizsgálunk IMS (IP Multimedia Subsystem) teljesítménymutatók segítségével**

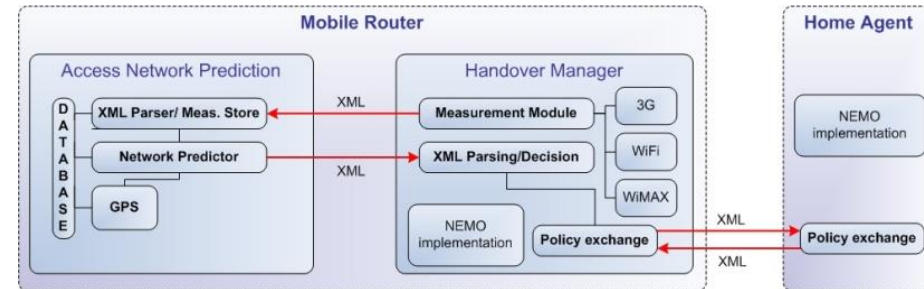


IPv6 WLAN/3G multihoming SCTP segítségével

- Heterogén hozzáférés terjedése (WLAN, 2G, 3G, LTE, LTE-A, WiMAX, ZigBee, stb.)
- Több interfésszel felszerelt mobilok terjedése -> lehetőség a multihoming/multi-access megoldásokra!
- Napjainkban az IP-t tartják a legjobb megoldásnak a heterogén vezeték nélküli hozzáférési rendszerek integrálására
- IPv6 a jövő (már-már jelen), ez nem kétséges
- De az IPv6 egyedül nem képes valamennyi problémára tökéletes választ adni.
- Jó példa a multihoming: több, különböző rétegben működő megoldás él együtt jelenleg
 - Multiple Care-of Addresses (MCoA): 3. réteg
 - Host Identity Protocol (HIP): 3. és 4. rétegek között
 - **Stream Control Transmission Protocol (SCTP): 4. réteg**
 - Session Initiation Protocol (SIP): 7. réteg
- Létrehoztunk egy teszhálózatot, melyben az SCTP transzport protokoll IPv6 3G UMTS–WLAN környezetben mutatott teljesítményét jártuk körbe
- SCTP paraméter-optimalizálás: megfelelő beállításokkal az IPv6 multihoming (WLAN/UMTS) hálózatváltások okozta kiesés elhanyagolhatóvá válik!

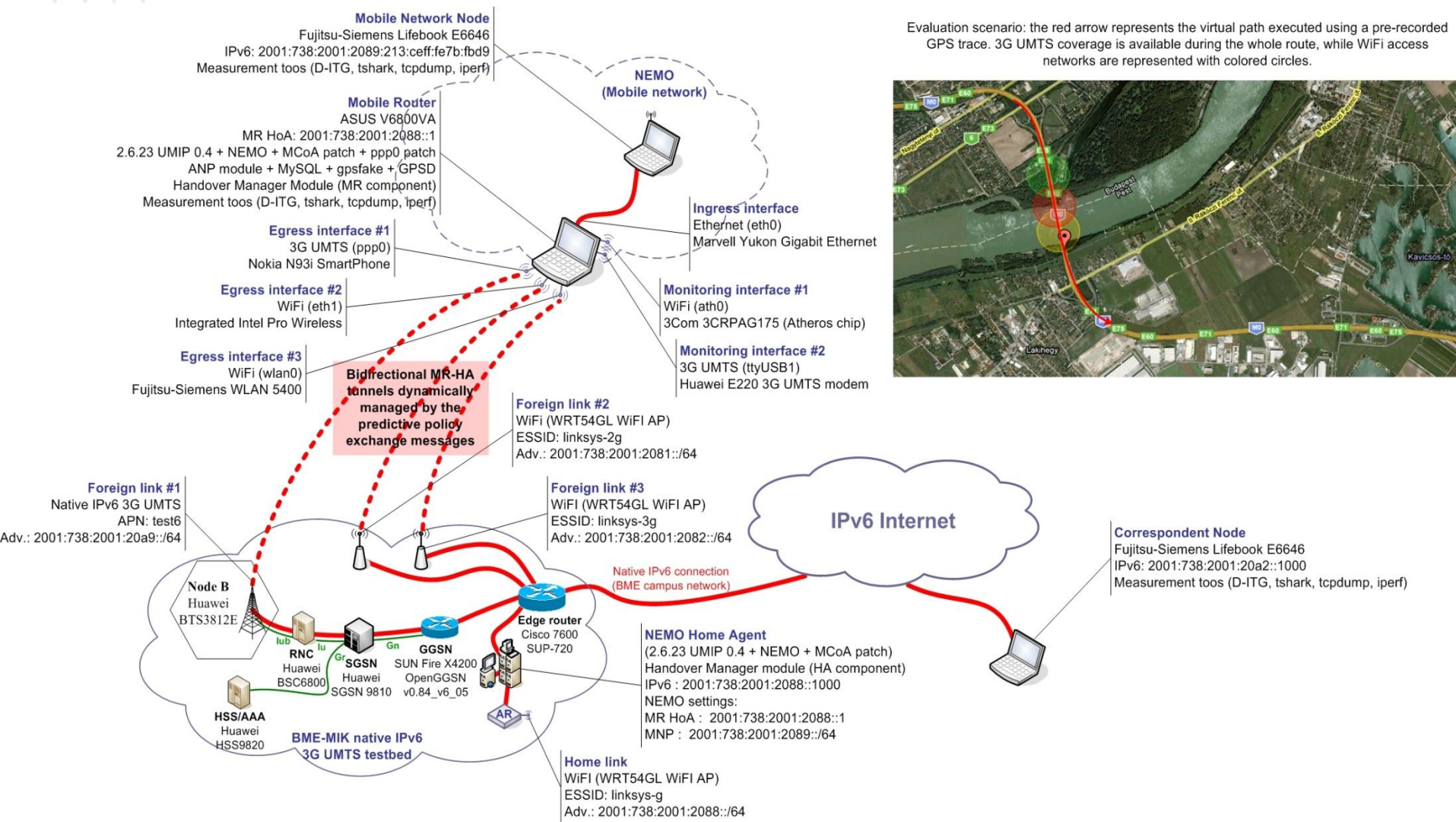


- A hálózatváltások során elvégzendő feladatok:
 - Új hozzáférési hálózatok keresése (scanning)
 - Hitelesítés, hozzáférés-menedzsment (authentication, authorization)
 - Csatlakozás (association)
 - IP címmel kapcsolatos műveletek
 - Új cím szerzése (acquiring Care-of Address)
 - Új cím ellenőrzése (Duplicate Address Detection)
 - Régi cím (és a hozzá tartozó routing bejegyzések) törlése (deletion of previous entries)
 - IP szintű mobilitáskezelés
 - Regisztráció az otthoni ügynöknél (registration to HA)
 - Regisztráció a kommunikációs partnereknél (registration to CNs)
- A mobilitás kezelése időigényes, ami a valós idejű (real-time) kommunikációt az okozott csomagvesztés, késleltetés miatt könnyen ellehetetlenítheti!



- Fókusz a NEMO-n:
 - Hosszú távon a NEMO lesz az elterjedt!
 - PAN, közlekedési eszközök mozgó hálózata, mozgó ad-hoc hálózatok, stb.
- Motiváció:
 - Tervezési probléma: IP cím szemantikailag túlterhelt (nem gondoltak a mobilitásra)
 - interfész azonosító szerep (identifier)
 - topológiai helymeghatározó szerep (locator)
 - Mozgó járművökön időben változhat a használt csatlakozási pont (pl.: a vonat nagy távolságokat szel át)
 - Ez sokszor a használt IP cím változásához (alálózat váltáshoz) vezet
 - Az IP cím kommunikáció közbeni („on-the-fly”) módosítása megszakítja a futó kapcsolatokat
 - Eredmény: 3—5 másodperces késleltetés (= kapcsolat kiesési idő) a handoverok során
- Megoldás:
 - Meg kell jósolni a hálózatváltásokat és előre el kell végezni a műveleteket (pl. alagút kiépítés)
- A kötött útvonalon (1) közlekedő mozgó hálózatok esetében ha többször megyünk ugyanazon (2) az úton, akkor az előző utazások tapasztalatai (3) felhasználhatóak
 - (1) Pl. vonat, a villamos, a trolibusz
 - (2) Folyamatosan tudnunk kell, hogy hol vagyunk: GPS
 - (3) Hálózati mérésekre (L1/L2, L3) és azokat tároló adatbázisra van szükségünk

GPS alapú prediktív mobilitás-kezelés (folyt.)



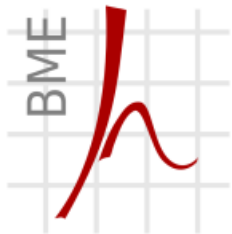
- Az IPv6 megérkezett
 - De hogy lép be a kapun?
 - v4-v6 átjárás és együttélés gyakorlati kérdései jelentősek!
- 1995 óta fejlesztett protokollcsalád, „rock-solid”
- Az IP alapú mobilitás-kezelés azonban még mindig vet fel kérdéseket:
 - Multihoming, multi-access, multi-path
 - NEMO és összetett struktúrái (egymásba ágyazott mozgó hálózatok!)
 - Speciális ID/Loc splitting (Host Identity Protocol)
 - Mindez pepitában: Distributed Mobility Management
 - A skálázhatóság miatt el kell hagyni a sub-optimális utakat és a user-plane anchor csomópontokat
 - Nem triviális! -> MEVICO (Mobile Networks Evolution for Individual Communications Experience) projekt

- Nevem: Bokor László
- Elérhetőségeim:
 - Személyes: I.E.419. vagy Z épület 3. emelet
 - Telefon: 3420 vagy 2048
 - E-mail: bokorl@hit.bme.hu

- Ajánlott tárgyak a témakörben való elmélyüléshez
 - VIHIAV96: Számítógép-hálózatok üzemeltetése I. („Cisco I.”)
 - <https://www.vik.bme.hu/kepzes/targyak/VIHIAV96/>
 - VIHIAV97: Számítógép-hálózatok üzemeltetése II. („Cisco II.”)
 - <https://www.vik.bme.hu/kepzes/targyak/VIHIAV97/>
 - VIHIAV07: IPv6 alapú számítógép-hálózatok
 - <https://www.vik.bme.hu/kepzes/targyak/VIHIAV07/>
 - VIHIAV16: Mobil IPv6 technológiák
 - <https://www.vik.bme.hu/kepzes/targyak/VIHIAV16/>
 - Önálló laboratóriumok

Kérdések?

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!



Híradástechnikai Tanszék

Bokor László
tudományos segédmunkatárs
BME Híradástechnikai Tanszék
bokorl@hit.bme.hu

